

Uputstvo za upotrebu

ASUS monitor 32" QD-OLED ROG Swift PG32UCDM3

The ASUS logo is displayed in a bold, blue, sans-serif font. The letters 'A', 'S', 'U', and 'S' are connected, with a registered trademark symbol (®) to the right of the second 'S'.

Tehnoteka je online destinacija za upoređivanje cena i karakteristika bele tehnike, potrošačke elektronike i IT uređaja kod trgovinskih lanaca i internet prodavnica u Srbiji. Naša stranica vam omogućava da istražite najnovije informacije, detaljne karakteristike i konkurentne cene proizvoda.

Posetite nas i uživajte u ekskluzivnom iskustvu pametne kupovine klikom na link:

<https://tehnoteka.rs/p/asus-monitor-32-qd-oled-rog-swift-pg32ucdm3-akcija-cena/>



ROG SWIFT OLED PG32UCDM3

USER GUIDE



Copyright © 2025 ASUSTeK COMPUTER INC. Sva prava su zadržana.

Ni jedan dio ovog priručnika, uključujući u njemu opisane proizvode i softver, ne smije se bez izričite pismene suglasnosti tvrtke ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS") reproducirati, prenositi, prepisivati, pohranjivati u sustavu gdje se mu se može ponovo pristupiti ili prevoditi na bilo koji jezik, u bilo kojem obliku ili na bilo koji način, osim dokumentacije koju prodavatelj čuva u svrhu izrade sigurnosne kopije.

Jamstvo ili servis proizvoda neće biti produženi ako: (1) je proizvod popravljan, modificiran ili izmijenjen, osim ako takav popravak, modifikaciju ili izmjenu nije pismeno odobrio ASUS; ili (2) je serijski broj proizvoda zamrljan ili nedostaje.

ASUS DAJE OVAJ PRIRUČNIK U STANJU "KAKAV JEST" BEZ IKAKVIH JAMSTAVA, IZRIČITIH ILI IMPLICIRANIH, UKLJUČUJUĆI BEZ OGRANIČENJA NA IMPLICIRANA JAMSTVA ILI UVJETE ZA PRODAJU ILI PRIKLADNOST ZA POJEDINU SVRHU. NI U KOJEM SLUČAJU ASUS, NJEGOVI DIREKTORI, SLUŽBENICI, ZAPOSLENICI ILI AGENTI NEĆE SNOSITI ODGOVORNOST NI ZA KAKVU INDIREKTNU, POSEBNU, SLUČAJNU ILI POSLJEDIČNU ŠTETU (ZBOG GUBITKA POSLOVA, GUBITKA ILI KORIŠTENJA PODATAKA, PREKIDA POSLOVANJA I SLIČNO), ČAK I AKO JE ASUS UPOZOREN NA MOGUĆNOST DA DOĐE DO TAKVIH ŠTETA ZBOG KVARA ILI GREŠKE U OVOM PRIRUČNIKU ILI PROIZVODU.

SPECIFIKACIJE I INFORMACIJE SADRŽANE U OVOM PRIRUČNIKU SU UREĐENE SAMO ZA INFORMATIVNU SVRHU, MOGU SE PROMIJENITI U BILO KOJEM TREUTKU BEZ PRETHODNE OBAVIJESTI I NE SMATRAJU SE KAO OBAVEZA ASUS. ASUS NE PREUZIMA NIKAKVU ODGOVORNOST NI OBAVEZU ZA BILO KAKVE GREŠKE ILI NETOČNOSTI KOJE SE MOGU POJAVITI U OVOM PRIRUČNIKU, UKLJUČUJUĆI PROIZVODE I SOFTVERE OPISANE U NJEMU.

Nazivi proizvoda i tvrtki iz ovog priručnika mogu, ali ne moraju, biti registrirani zaštitni znakovi ili proizvodi zaštićeni autorskim pravima pripadajućih vlasnika, te služe samo za potrebe identifikacije ili objašnjenja i na korist vlasniku bez namjere kršenja.

Sadržaj

Obavijesti.....	iv
Sigurnosni podaci	v
Njega i čišćenje.....	vi
Usluge preuzimanja rabljenih proizvoda.....	vii
Podaci o trgovačkim znakovima	viii
Poglavlje 1: O proizvodu	
1.1 Dobro došli!.....	1-1
1.2 Sadržaj pakiranja.....	1-1
1.3 Uporaba monitora	1-2
1.3.1 Pogled srijeda	1-2
1.3.2 Pogled straga	1-4
1.3.3 Funkcija GamePlus.....	1-5
1.3.4 Funkcija GameVisual	1-9
Poglavlje 2: Priprema	
2.1 Postavljanje stalka	2-1
2.2 Organizacija kabela.....	2-2
2.3 Odvajanje stalka (za VESA zidnu ugradnju).....	2-3
2.4 Spajanje kabela	2-4
2.5 Uključivanje monitora.....	2-5
2.6 Podešavanje monitora.....	2-5
Poglavlje 3: Opće upute	
3.1 OSD izbornik (On-Screen Display - prikaz na zaslonu).....	3-1
3.1.1 Kako podešavati opcije	3-1
3.1.2 Uvod u funkcije OSD izbornika	3-2
3.2 Tehnički podaci	3-18
3.3 Vanjske dimenzije	3-20
3.4 Česta pitanja i rješavanje problema (FAQ).....	3-21
3.5 Popis podržanih vremenskih postavki.....	3-22

Obavijesti

Izjava Savezne komisije za komunikacije

Ovaj uređaj sukladan je zahtjevima dijela 15 FCC propisa. Rukovanje njime podliježe ovim dvama uvjetima:

- uređaj ne smije stvarati štetne smetnje, i
- uređaj mora biti u mogućnosti prihvatiti svaku smetnju, uključujući smetnju koja može izazvati neželjeni rad.

Ovaj uređaj je ispitano i utvrđeno je da udovoljava ograničenjima koja vrijede za klase B digitalne uređaje, u skladu s člankom 15 FCC propisa. Ova ograničenja postavljena su da pruže razumnu zaštitu od štetnog djelovanja u stambenim instalacijama. Ovaj uređaj stvara, koristi i može emitirati radiofrekvencijsku energiju i ako se ne postavi i ne koristi u skladu s uputama proizvođača može izazvati štetno djelovanje na radiokomunikacije. Međutim ne postoje jamstva da se smetnje ipak neće pojaviti u pojedinim dijelovima instalacije. Ako ovaj uređaj izazove štetno djelovanje na radijski ili televizijski prijem, što se može utvrditi isključivanjem i uključivanjem uređaja, korisnik može pokušati problem smetnji riješiti provedbom jedne ili više od ovih mjera:

- Preusmjerite ili premjestite antenu prijemnika.
- Povećajte udaljenost između uređaja i prijemnika.
- Opremu i prijarnik priključiti na različite utičnice.
- Potražite savjet i pomoć prodavača ili iskusnog radio / TV tehničara.



Kako bi se osigurala usklađenost s FCC propisima, monitor i grafička kartica moraju se povezati putem oklopljenog kabela. Promjene ili modifikacije ove jedinice koje nisu izričito odobrene od strane djelomično odgovorne za sukladnost mogu poništiti korisnikovo pravo na rad s opremom.

Izjava kanadskog ureda za komunikacije

Ovaj digitalni uređaj ne prelazi ograničenja emisije šuma za uređaje klase B prema propisima o radijskim smetnjama kanadskog ureda za komunikacije.

Ovaj digitalni aparat klase B ispunjava zahtjeve kanadske norme ICES-003.

Ovaj digitalni uređaj iz Class B razreda zadovoljava sve zahtjeve koje postavljaju Kanadski propisi o uređajima koji stvaraju radio smetnje.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

EAC

Sigurnosni podaci

Ovaj uređaj nije prikladan za upotrebu na mjestima gdje je prisutnost djece vjerojatna.

- Prije podešavanja monitora pažljivo pročitajte svu dokumentaciju koju ste dobili u pakiranju.
- Da spriječite opasnost od električnog udara, monitor nemojte izlagati kiši i vlazi.
- Nemojte otvarati kućište monitora. Opasni visoki naponi unutar monitora mogu uzrokovati ozbiljne tjelesne ozljede.
- Ako je električno napajanje oštećeno, nemojte ga popravljati sami. Obratite se kvalificiranom servisnom tehničaru ili dobavljaču.
- Prije korištenja proizvoda, pobrinite se da svi kabeli budu propisno priključeni i da kabeli napajanja nisu oštećeni. Ako uočite bilo kakvo oštećenje, odmah kontaktirajte vašeg dobavljača.
- Prorezi i otvori na stražnjoj i gornjoj strani kućišta služe za ventilaciju monitora. Nemojte zaklanjati ove otvore. Uređaj ne smijete postaviti blizu ili iznad radijatora ili izvora topline ako nije omogućena odgovarajuća ventilacija.
- Monitor se smije napajati samo iz izvora napajanja koji je naveden na natpisnoj pločici. Ako niste sigurni koji vrstu napajanja imate doma, potražite savjet trgovca ili lokalne elektrodistribucije.
- Koristite odgovarajući utikač za napajanje koji je sukladan lokalnom standardu za napajanje.
- Nemojte preopteretiti razdjelnike i produžne kabele. Preopterećenje može dovesti do požara ili električnog udara.
- Izbjegavajte prašinu, vlažnost i ekstremne temperature. Monitor nemojte postavljati u područja koja mogu postati mokra. Stavite monitor na stabilnu površinu.
- Monitor isključite iz struje za vrijeme grmljavine ili kada ga ne namjeravate koristiti dulje vrijeme. Ovim ćete zaštititi monitor od oštećenja koja mogu nastati od prenaponskih udarnih valova.
- U otvore/proreze na monitoru nikada ne stavljajte nikakve predmete i ne ulijevajte nikakve tekućine.
- Kako biste osigurali zadovoljavajući rad monitora, koristite ga samo uz UL računala s odgovarajućim utičnicama između 100-240 V AC.
- Ako ste naišli na tehničke probleme s monitorom, obratite se kvalificiranom servisu ili svom prodavatelju.

- Ugađanje glasnoće i ekvalizatora prema drugim postavkama izvan središnjeg položaja može povećati izlazni napon u slušalicama pa tako i zvučni tlak.
- **POTROŠAČKI LASERSKI PROIZVOD KLASSE 1**
EN 50689:2021



Simbol prekržižene kante za otpatke označava da se proizvod (električna i elektronička oprema te okrugle baterije koje sadrže živu) ne smije odlagati zajedno s komunalnim otpadom. Elektroničke proizvode odložite prema važećim lokalnim propisima

AEEE yönetmeliğine uygundur

Njega i čišćenje

- Prije podizanja ili promjene položaja monitora preporučuje se odvajanje kabela i kabela za napajanje. Prilikom postavljanja monitora na njegovo mjesto pridržavajte se propisanih tehnika za podizanje. Prilikom podizanja ili nošenja monitora, držite ga za rubove. Nemojte podizati zaslon za stalak ili kabel.
- Čišćenje. Isključite monitor i odvojite kabel za napajanje. Očistite površinu monitora mekom nenagrizajućom krpom koja ne ostavlja vlakna. Tvrdokorne mrlje uklonite krpom koja je natopljena blagim sredstvom za čišćenje.
- Izbjegavajte korištenje sredstava za čišćenje koja sadrže alkohol ili aceton. Koristite sredstvo za čišćenje koje je namijenjeno za uporabu za OLED zaslon. Sredstvo za čišćenje nemojte prskati po zaslonu jer ono može kapnuti u monitor i uzrokovati električni udar.

Sljedeći simptomi uobičajeni su za monitor:

- Zbog prirode fluorescentnog svjetla, zaslon može treperiti za vrijeme prvog korištenja. Titranje će nestati ako isključite i ponovno uključite sklopku za uključivanje.
- Možda će na zaslonu biti zona s malo neujednačenim intenzitetom osvjetljenja, ovisno o rasporedu na vašoj radnoj površini.
- Ako se ista slika prikazuje satima, nakon promjene slike može ostati naknadna slika prethodnog zaslona. Zaslon će se polagano oporavljati ili možete isključiti sklopku za uključivanje.
- Ako zaslon postane crn, trepće ili više ne radi, obratite se prodavaču ili servisnom centru kako biste ga popravili. Nemojte sami popravljati zaslon!

Korištene konvencije u ovom vodiču



UPOZORENJE: Informacije za sprečavanje ozljeda kod izvršavanja zadatka.



OPREZ: Informacije kojih se trebate pridržavati da biste izbjegli oštećenje dijelova pri izvršavanju zadataka.



VAŽNO: Informacije kojih se **MORATE** pridržavati da biste izvršili zadatak.



NAPOMENA: Savjeti i dodatne informacije koje pomažu pri izvršavanju zadataka.

Gdje pronaći više informacija

Pogledajte sljedeće izvore za dodatne informacije i za nadogradnju proizvoda i softvera.

1. Web-mjesta tvrtke ASUS

Web-mjesta tvrtke ASUS pružaju ažurirane podatke o ASUS-ovim proizvodima i softveru. Pogledajte <http://www.asus.com>

2. Dodatna dokumentacija

Dodatna dokumentacija U pakiranju vašeg proizvoda možda se nalazi neobavezna dokumentacija koju je tamo stavio vaš prodavatelj. Ta dokumentacija nije dio standardnog paketa.

3. O treperenju

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

4. Podaci o proizvodu za EU naljepnicu energetske učinkovitosti



Usluge preuzimanja rabljenih proizvoda

ASUS programi preuzimanja i recikliranja rabljenih proizvoda proizlaze iz naše orijentacije na najviše standarde za zaštitu okoliša. Mi vjerujemo u rješenja kojima omogućujemo našim kupcima odgovorno recikliranje naših proizvoda, baterija i drugih komponenti kao i materijala za ambalažu.

Posjetite nas na <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> radi detaljnih podataka o recikliranju u raznim regijama.

Podaci o trgovačkim znakovima

Dolby, Dolby Vision i simbol dvostrukog slova D registrirani su trgovački znakovi za Dolby Laboratories Licensing Corporation. Proizvedeno u okviru licence od Dolby Laboratories Licensing Corporation. Povjerljivi neobjavljeni radovi. Copyright © 2013–2024 Dolby Laboratories. Sva prava su zadržana.



Usvojeni trgovački znakovi HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trgovačka oznaka i HDMI logotipovi trgovački su znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtke HDMI Licensing Administrator, Inc. u Sjedinjenim Državama i drugim državama.



1.1 Dobro došli!

Hvala što ste kupili ASUS® OLED monitor za igranje!

Najnoviji ASUS OLED monitor sa širokim zaslonom pruža jasniji, širi i svjetliji prikaz, kao i niz značajki koje poboljšavaju iskustvo gledanja.

Te značajke dodatno poboljšavaju udobnost i mogućnosti vizualnog užitka koje pruža ovaj monitor!

1.2 Sadržaj pakiranja

Provjerite svoje pakiranje za sljedeće stavke:

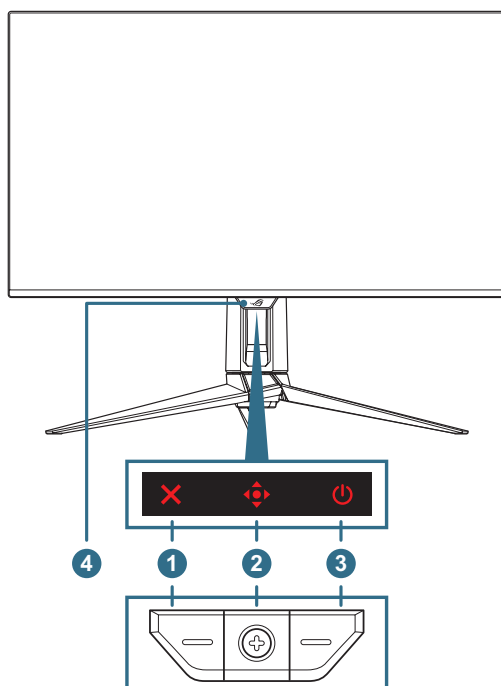
- ✓ OLED monitor
- ✓ Vodič za brzi početak rada
- ✓ Jamstvena kartica
- ✓ Kabel napajanja
- ✓ ROG torbica
- ✓ Najlepica ROG
- ✓ Postolje monitora
- ✓ Komplet za montažu na zid
- ✓ Krpa od mikrovlakana
- ✓ USB Type-C kabel (dodatno)
- ✓ HDMI kabel (dodatno)
- ✓ DP kabel (dodatno)
- ✓ USB kabel (dodatno)
- ✓ Natpis sa značajkama (dodatno)



Ako su neke od gore navedenih stavki oštećene ili nedostaju, odmah se obratite dobavljaču.

1.3 Uporaba monitora

1.3.1 Pogled sprijeda




1. ✕ Gumb za zatvaranje:

- Kada je OSD izbornik ISKLJUČEN, pritisnite gumb ✕ za aktiviranje tipkovnog prečaca **Čišćenje piksela**.
- Kada je OSD izbornik UKLJUČEN, pritisnite za izlaz iz OSD izbornika.







2. ⬆️ Gumbi za upravljanje:

- a. Kada je OSD izbornik ISKLJUČEN:
 - Pritisnite gumb ⬆️ za aktiviranje OSD izbornika.
 - Pomaknite ⬆️ gumb udesno za aktiviranje tipkovnog prečaca **GamePlus**.
 - Pomaknite ⬆️ gumb gore za aktiviranje tipkovnog prečaca **GameVisual**.
 - Pomaknite gumb ⬆️ dolje za aktiviranje tipkovnog prečaca za **Čišćenje Piksela**.

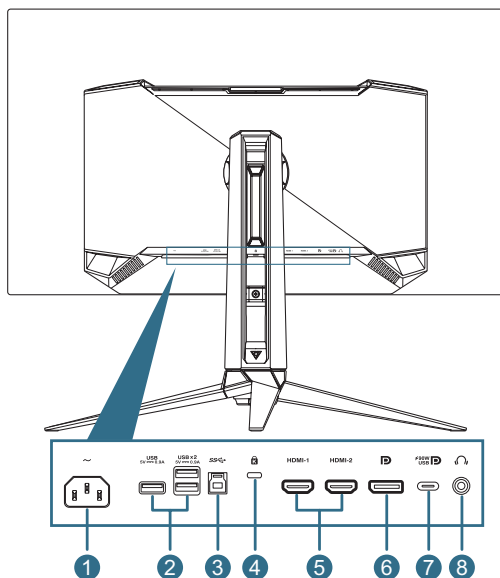
- Pomaknite  gumb prema ulijevo za aktiviranje tipkovnog prečaca za **Glasnoća (izlaz slušalica)**.



Za promjenu funkcije tipkovnog prečaca otvorite izbornik **MyFavorite > Prečica**.

- b. Kada je OSD izbornik UKLJUČEN:
 - Pritisnite gumb  za pokretanje odabrane stavke OSD izbornika.
 - Pomaknite  gumb udesno za otvaranje podizbornika.
 - Pomaknite gumb  ulijevo za povratak na prethodni izbornik ili izlaz iz izbornika.
 - Pomaknite gumb  gore za pomicanje odabira prema gore ili povećavanje vrijednosti.
 - Pomaknite gumb  dolje za pomicanje odabira prema dolje ili smanjivanje vrijednosti.
3.  **Gumb napajanja:** Uključivanje/isključivanje monitora.
4. **Neo senzor blizine:** Mjeri udaljenost između korisnika i monitora

1.3.2 Pogled straga



1. **AC-IN priključak:** Ovaj priključak služi za kabel napajanja.
2. **USB3.2 Gen 1 dolazni priključak:** Kada je odlazni priključak povezan. Povezivanje omogućuje USB 3.2 priključak na monitoru i napajanje 5V / 0,9 A.
3. **USB3.2 Gen 1 odlazni priključak:** Priključak služi za povezivanje s odlaznim USB kabelom. Ta veza omogućuje funkciju USB koncentratora na monitoru.
4. **Utor za Kensington bravu**
5. **HDMI priključci:** Ovaj priključak služi za povezivanje s HDMI 2.1 kompatibilnim uređajem.
6. **DisplayPort:** Priključak služi za povezivanje DisplayPort 2.1 kompatibilnog uređaja.

7. **USB type-C priključak:** Ovaj priključak služi za povezivanje s USB type-C kabelom. Priključak podržava video signal (način rada DP Alt), isporuku energije i prijenos podataka.











- Priključak daje izlazni napon 5 V / 3 A, 9 V / 3 A, 15 V / 3 A i 20 V / 4,5 A. USB Type-C priključak podržava električno napajanje i prijenos podataka. USB Type-C priključak podržava isporuku energije i prijenos podataka. Povezivanje USB Type-C u Type-A kabela samo omogućuje USB Type-A priključke (prema opremi) na monitoru.
- Odricanje od odgovornosti: Povezani USB Type-C uređaji moraju podržavati način rada DP Alt.

8. **Utičnica za slušalice:** Ovo je priključak za slušalice (Impedancija: 32 Ω pri 1 kHz)

1.3.3 Funkcija GamePlus

Funkcija GamePlus pruža komplet alata i stvara bolje okruženje za igre za korisnike tijekom igranja različitih vrsta igara. Prekrivanje nišana pomoću nekoliko mogućnosti nišana omogućava izbor nišana koji najbolje odgovara igri koju igrate. Tu je također i zasloni tajmer i štoperica koje možete postaviti na lijevu stranu zaslona tako da možete pratiti vrijeme trajanja igre; brojač FPS (broj kadrova u sekundi) obavještava vas o tome koliko se igra glatko odvija. Funkcija snajpera (dostupno samo kad je na uređaju onemogućen HDR) prilagođena je za igre pucačina (FPS). Moguće je u nizu odabrati stupanj uvećanja i vrstu poravnanja.

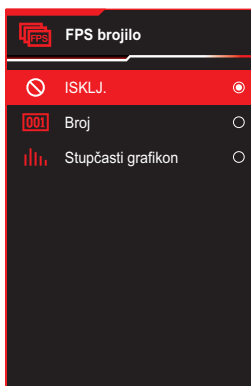
Za aktivaciju funkcije GamePlus:

1. Pomaknite gumb  udesno.
2. Pomičite gumb  gore/dolje za odabir različitih funkcija.
3. Pritisnite gumb  ili pomaknite gumb  udesno da biste potvrdili odabranu funkciju i pomaknite gumb  gore/dolje za kretanje kroz postavke. Pomaknite gumb  ulijevo za povratak, isključivanje ili izlaz.
4. Označite željenu postavku i pritisnite gumb  da biste je aktivirali. Pritisnite gumb  da biste je deaktivirali.

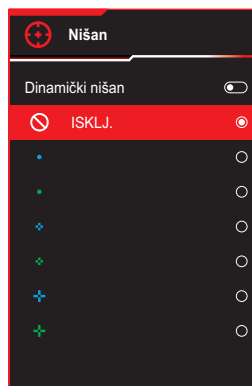
GamePlus – Glavni izbornik



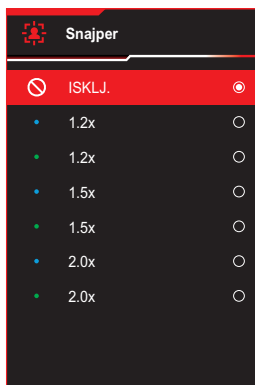
GamePlus – FPS brojilo



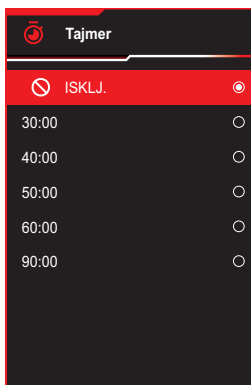
GamePlus — Nišan (Dinamički nišan mijenja boju ovisno o boji pozadine)



GamePlus – Snajper



GamePlus – Tajmer



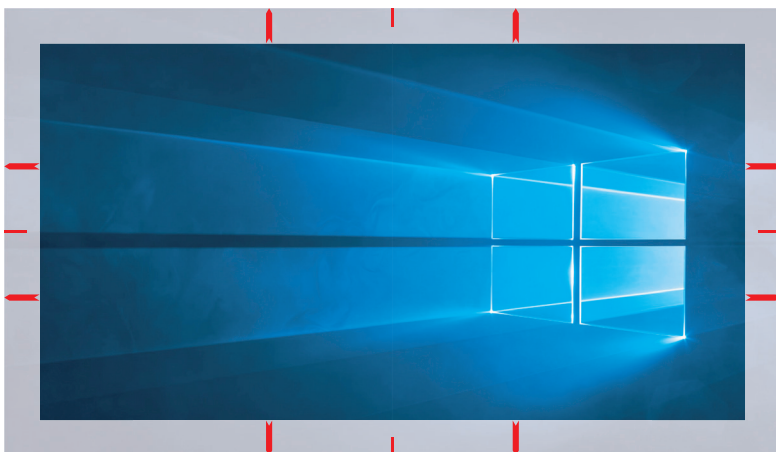
GamePlus – Tajmer



GamePlus – Štoperica





GamePlus – Poravnanje zaslona



1.3.4 Funkcija GameVisual

Funkcija GameVisual omogućava vam praktičan odabir različitih načina rada slike.

Kako biste aktivirali GameVisual:

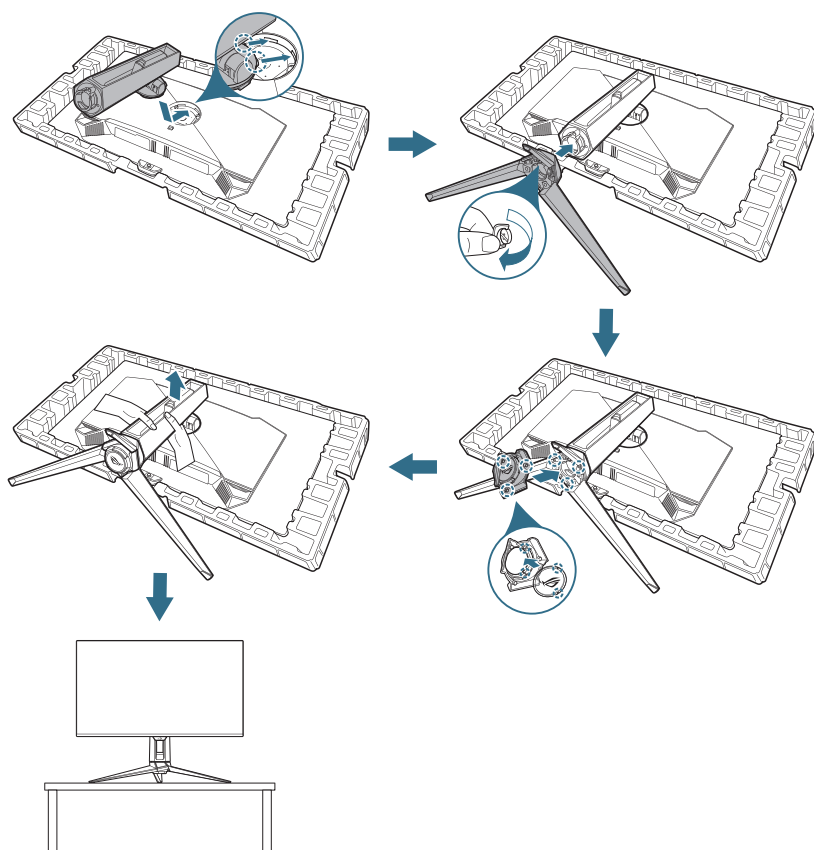
1. Pritisnite gumb prečice za GameVisual.
2. Pomaknite gumb  prema gore/dolje da biste odabrali željenu postavku.
 - **Režim prizora:** Ovo je najbolji odabir za prikaz fotografija krajolika uz inteligentnu video tehnologiju GameVisual™.
 - **Način rada za utrke:** Ovo je najbolji odabir za trkaće igre uz inteligentnu video tehnologiju GameVisual™.
 - **Način rada za kino:** Ovo je najbolji odabir za gledanje filmova uz inteligentnu video tehnologiju GameVisual™.
 - **RTS/RPG režim:** Ovo je najbolji odabir za igranje RTS/RPG igara uz inteligentnu video tehnologiju GameVisual™.
 - **FPS režim:** Ovo je najbolji odabir za pucačine iz prvog lica uz inteligentnu video tehnologiju GameVisual™.
 - **sRGB Cal Mode:** Ovo je najbolji izbor za pregled fotografija i grafike s računala.
 - **MOBA Mode:** Ovo je najbolji odabir za igranje MOBA igara uz inteligentnu video tehnologiju GameVisual™.
 - **Noćni vid:** Ovo je najbolji izbor za igranje igara s tamnim krajolicima uz inteligentnu video tehnologiju GameVisual™.
 - **Korisnički režim:** U izborniku Boja možete podešavati više stavki.
3. Pritisnite gumb  da biste aktivirali postavku.



-
- U sRGB Cal režimu sljedeće funkcije korisnik ne može mijenjati: Shadow Boost, Jednolika svjetlina, Kontrast, Filtar Za Plavo Svjetlo, Prostor boja zaslona, Temperatura boje, Zasićenje, Zasićenje šest osi, Gama.
 - U načinu rada MOBA, sljedeće funkcije nije moguće konfigurirati: Shadow Boost, VividPixel, Zasićenje, Zasićenje šest osi.
 - U načinu rada Noćni vid, sljedeće funkcije nije moguće konfigurirati: Zasićenje, Zasićenje šest osi.
-

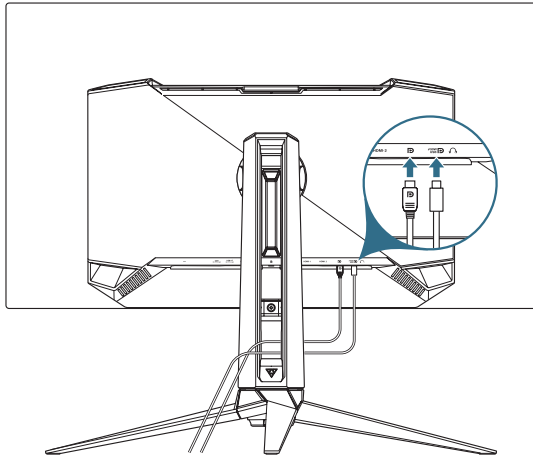
2.1 Postavljanje stalka

1. Centrirajte i ugradite stalak u njegov odjeljak na stražnjoj strani monitora.
2. Centrirajte i ugradite podnožje na stalak. Zatim pričvrstite podnožje na stalak stezanjem priloženog vijka.
3. Stavite izmjenjivu foliju na poklopac za LED projekciju. Zatim, nakon što poravnate magnetske podloge postavite poklopac za LED projekciju na postolje.
4. Pažljivo izvadite monitor iz lijevanog pakiranja.
5. Postavite monitor na stabilnu površinu u uspravnom položaju.



2.2 Organizacija kabela

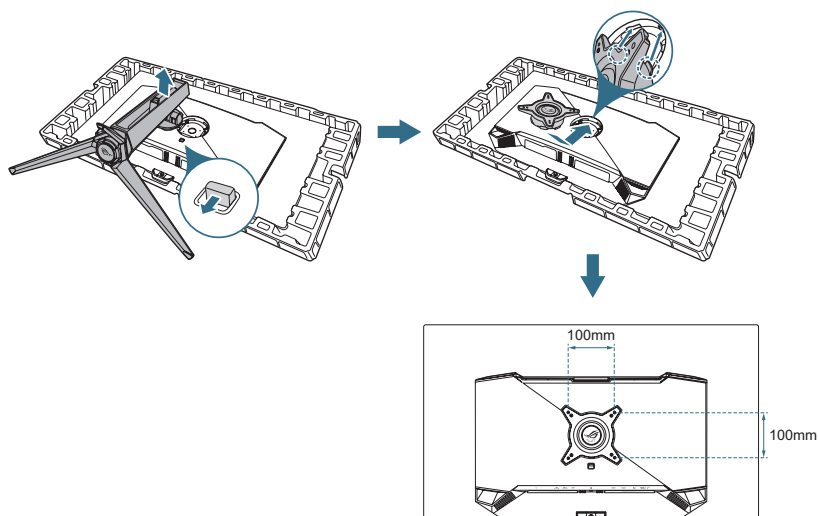
Kabele možete organizirati tako da ih rasporedite kao što je prikazano na slici ispod:



2.3 Odvajanje stalka (za VESA zidnu ugradnju)

Odvojni stalak ovog monitora je dizajniran posebno za VESA zidni nosač.

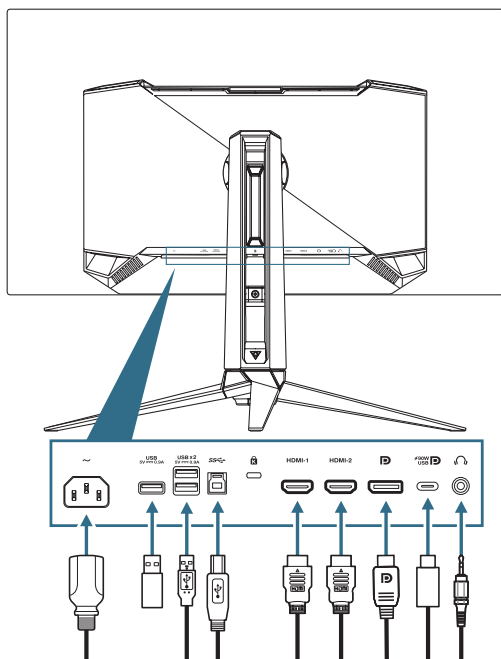
1. Pritisnite gumb za oslobađanje kako biste odvojili stalak od monitora. Zatim uklonite postolje.
2. Ugradite zidni nosač na stražnju stranu monitora.
3. Ako trebate koristiti VESA zidni nosač, ugradite komplet za VESA zidni nosač.



- Komplet za VESA zidni nosač (100 x 100 mm) kupuje se zasebno.
- Koristite isključivo UL kompatibilne zidne nosače minimalne nosivosti/ opterećenja 22,7 kg.
- Veličina vijka za montiranje je M4 x 8 mm (4 komada).

2.4 Spajanje kabela

Kabele priključite na sljedeći način:



- **Za priključivanje kabela napajanja:** Jedan kraj kabela sigurno priključite u ulazni priključak izmjeničnog napajanja (AC) monitora, a drugi kraj u utičnicu napajanja.
- **Upotreba USB type-A/B priključaka:** Uzmite priloženi USB 3.2 kabel i gurnite manji kraj (Type-B) USB kabela prema računalu u USB priključak monitora prema računalu, a veći kraj (Type A) u USB 3.2 priključak računala. Provjerite ima li računalo instaliran najnoviji operativni sustav Windows 10 / Windows 11. To će omogućiti rad USB koncentratora na monitoru.
- **Za priključivanje DisplayPort/HDMI/USB Type-C kabela:**
 - a. Jedan kraj DisplayPort/HDMI/ USB type-C kabela priključite u DisplayPort/HDMI/USB type-C priključak na monitoru.
 - b. Drugi kraj DisplayPort/HDMI/USB type-C kabela priključite u DisplayPort/HDMI/USB type-C priključak na monitoru.
- **Za korištenje slušalica:** Priključite kraj s 3,5-milimetarskom audio utičnicom u utičnicu za slušalice na monitoru.

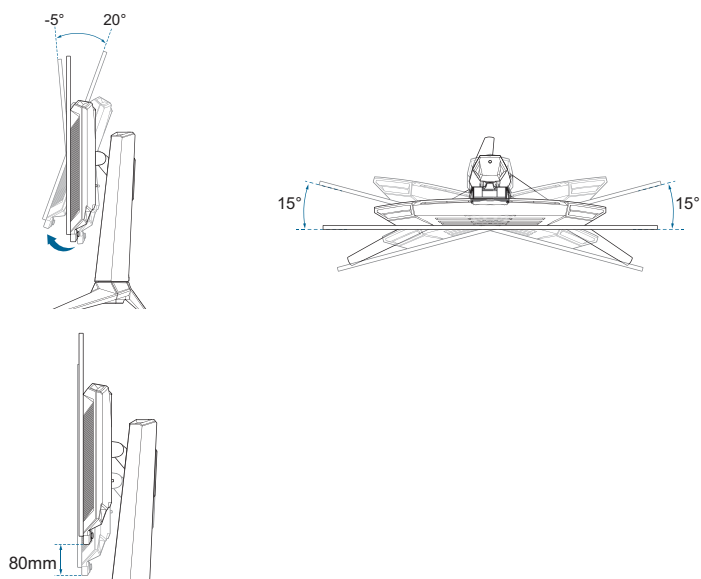
2.5 Uključivanje monitora

Pritisnite gumb  na monitoru da biste ga uključili.

Ako je omogućena funkcija Indikator napajanja i prepoznat je ulazni izvor, LED žaruljica za napajanje zasvijetlit će crveno, označavajući kako je monitor uključen. Također možete pritisnuti bilo koji gumb za uključivanje monitora kada je monitor isključen.

2.6 Podešavanje monitora

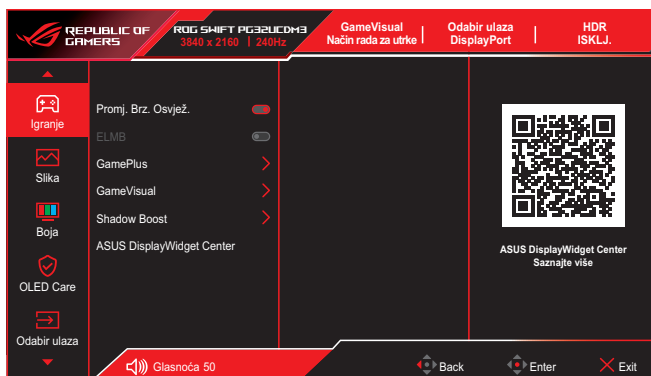
- Za optimalni prikaz preporučujemo da gledate u cijeli zaslon monitora i zatim prilagodite monitor na najugodniji kut.
- Držite stalak kako biste onemogućili prevrtanje montira kad mu promijenite kut.
- Možete podesiti kut monitora od -5° do 20° i omogućuje podešavanje zakretanja za 15° s lijeve ili desne strane. Također možete prilagoditi visinu monitora za ± 80 mm.












3.1 OSD izbornik (On-Screen Display - prikaz na zaslonu)

3.1.1 Kako podešavati opcije

Za kretanje izbornikom i podešavanje koristite upravljačke gumbе na monitoru.



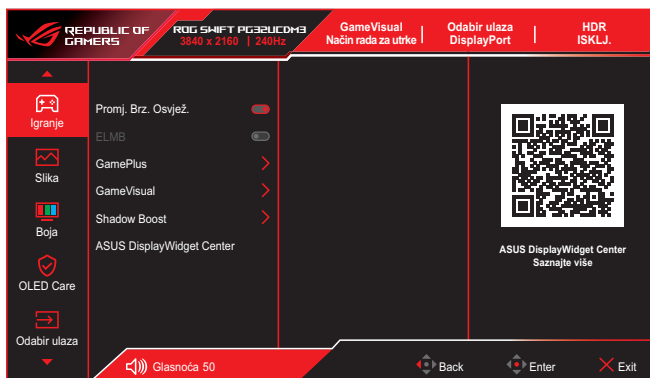
Za kretanje izbornikom i podešavanje učinite sljedeće:

1. Pritisnite gumb  za aktiviranje OSD izbornika.
2. Pomičite gumb  gore/dolje za kretanje kroz funkcije. Označite željenu funkciju i pritisnite gumb  da biste je aktivirali. Ako odabrana funkcija ima podizbornik, ponovo pomaknite gumb  gore/dolje za kretanje po funkcijama podizbornika. Označite željenu funkciju podizbornika i pritisnite gumb  ili pomaknite gumb  udesno kako biste je aktivirali.
3. Pomaknite gumb  gore/dolje za promjenu postavki odabrane funkcije.
4. Za izlaz i spremanje OSD izbornika uzastopno pritišćite gumb  ili pomičite gumb  ulijevo dok OSD izbornik ne nestane. Za podešavanje drugih funkcija ponavljajte korake 1 do 3.

3.1.2 Uvod u funkcije OSD izbornika

1. Igranje

Konfigurirajte željene postavke za igre.



- **Promj. Brz. Osvjež.:** Omogućava grafički izvor koji podržava promjenjivu brzinu osvježavanja zaslona na temelju tipičnih brzina izmjene sličica sadržaja za energetski učinkovito i praktički savršeno glatko osvježavanje zaslona uz niske latencije.



- Ova se funkcija može aktivirati samo unutar raspona 48 Hz – 240 Hz za HDMI i DisplayPort.
- Za podržane grafičke kartice, minimalne zahtjeve PC sustava i upravljačke programe kontaktirajte proizvođača grafičkih kartica.
- Sljedeća funkcija bit će onemogućena kada je Promjenjiva brzina osvježavanja uključena.
 - PIP/PBP
 - ELMB

- **ELMB:** Konfiguracija postavki povezanih sa značajkom ELMB. Ova funkcija uklanja kidanje zaslona, smanjuje sekundarne slike i zamagljivanje pokreta tijekom igranja.



- Za aktiviranje ELMB, prvo trebate isključiti funkciju promjenjive brzine osvježavanja.
- Sljedeća funkcija bit će onemogućena kada se ELMB uključi.
 - Promj. Brz. Osvjež.
 - Jednolika svjetlina
 - Upravljanje formatom
 - Filtar Za Plavo Svjetlo
 - PIP/PBP
 - Automatska svjetlina logotipa
 - HDR Postavka
 - Snajper
- Ova funkcija je dostupna samo kada je frekvencija osvježavanja postavljena na 120 Hz.

- **GamePlus:** Konfigurirajte okruženje za igre. Pojednosti potražite u poglavlju 1.3.3 Funkcija GamePlus.
- **GameVisual:** Odaberite način prikaza slike. Pojednosti potražite u poglavlju 1.3.4 Funkcija GameVisual.



Kada je HDR funkcija uključena, Game Visual će biti onemogućeno.

- **Shadow Boost:** Prilagodite gama krivulju monitora kako bi se obogatile tamne nijanse na slici da bi se tamne scene i predmeti mogli lakše vidjeti.
- **ASUS DisplayWidget Center:** Prikažite QR kod za pristup podacima o ASUS DisplayWidget Centru.

2. Slika

Konfigurirajte postavke slike.



- **Svjetlina:** Prilagođavanje razine svjetline.
- **Jednolika svjetlina:** Ako je ta značajka omogućena, sustav neće podešavati maksimalnu svjetlinu zaslona ako se zaslone prikazuje u drugačijoj veličini.
- **Kontrast:** Prilagođavanje razine kontrasta.
- **OLED protiv titranja:** Dizajnirano za poboljšanje iskustva gledanja stabilizacijom brzine osvježavanja unutar određenog raspona.



- OLED protiv titranja podržava samo u ograničenim frekvencijama osvježavanja.
- Ova funkcija je dostupna samo kada je ulazni izvor postavljen na DisplayPort ili USB-C.

- **HDR format:** Odaberite HDR format.
 - **HDR10:** Podržava HDR 10 format.
 - **DolbyVision:** Podržava DolbyVision format.

- **HDR Postavka:** Odaberite HDR način rada.
 - **Gaming HDR:** Sadrži ugrađenu funkciju za pojačanje dinamičke svjetline koja se ne može isključiti.
 - **Cinema HDR:** Sadrži ugrađenu funkciju za pojačanje dinamičke svjetline koja se ne može isključiti.
 - **Console HDR**
 - **DisplayHDR 500 True Black**
 - **Podesivi HDR:** Svjetlinu HDR-a možete postaviti ako je omogućena funkcija Podesivi HDR. Ako je funkcija Podesivi HDR postavljena na **UKLJUČENO** u HDR načinu rada, to će imati utjecaj na HDR PQ krivulju.
 - **Pojačanje dinamičke svjetline:** Ova funkcija predviđena je za upotrebu s funkcijom Console HDR. Omogućivanjem ove funkcije poboljšat će se HDR svjetlina.
 - **DolbyVision Setting:** Odaberite DolbyVision način rada.
 - ✦ DolbyVision Bright
 - ✦ DolbyVision Dark
 - ✦ DolbyVision Gaming



-
- Postavka DolbyVision dostupna je samo kada je **HDR Format** postavljen na **DolbyVision** i kada monitor prima DolbyVision sadržaj.
 - Prilikom prikazivanja HDR sadržaja, sljedeće funkcije neće biti dostupne:
 - ELMB
 - PIP/PBP
 - GameVisual
 - Shadow Boost
 - Kontrast
 - Filtar Za Plavo Svjetlo
 - Temperatura boje
 - Gama
 - Zasićenje
 - Štednja snage
 - Prostor boja zaslona
 - Zasićenje šest osi
 - Snajper
 - Svjetlina
 - Jednolika svjetlina
-

- **Upravljanje formatom:** Odaberite format slike i podesite položaj zaslona.



- Sljedeća funkcija bit će onemogućena kada se Upravljanje formatom uključi.
 - ELMB
 - PIP/PBP

- **Filtar Za Plavo Svjetlo:** Smanjite energetska razinu plave svjetlosti koju emitira štetno plavo osvjetljenje.

- **ISKLJUČENO:** bez promjene.
- **Razina 1~4:** Što je razina viša, to se manje plave svjetlosti raspršuje. Kada se aktivira filtara za plavo svjetlo, automatski će se učitati zadane postavke režima Racing.
 - ✦ Korisnik može podešavati funkciju Svjetlina od razine 1 do razine 3.
 - ✦ Razina 4 je razina optimiziranih postavki. Korisnik ne može podešavati funkciju Svjetlina.



- Funkcija **ELMB** bit će deaktivirane kada se uključi **Filtar za plavo svjetlo**.
- Monitor koristi ploču koja emitira malo plavog svjetla i usklađena je s TUV Rheinland hardverskim rješenjem slabog plavog svjetla u načinu rada s vraćenim tvorničkim postavkama ili zadanim postavkama.



Kako biste izbjegli naprezanje očiju, pripazite na sljedeće:

- U slučaju dugotrajnog rada, korisnici se povremeno trebaju udaljiti od zaslona. Preporučuju se kratke stanke (barem 5 minuta) nakon oko 1 sat neprekidnog rada za računalom. Kraće ali češće stanke učinkovitije su od jedne dugotrajne pauze.
- Ako želite smanjiti naprezanje i suhoću očiju, preporučuje se povremeno skretanje pažnje na udaljene predmete.
- Naprezanje očiju možete smanjiti vježbama za oči. Često ponavljajte ove vježbe. U slučaju da se ne uspijete riješiti naprezanja očiju, javite se liječniku. Vježbe za oči:
(1) Ponavljajte gledanje gore i dolje (2) Polagano okrećite oči (3) Pomičite oči dijagonalno.
- Plava svjetlost visoke energije može dovesti do naprezanja očiju i AMD (starosne degeneracije makule). Pomoću filtra za plavu svjetlost smanjite do 70 % štetne plave svjetlosti kako biste izbjegli CVS (sindrom računalnog vida).

- **Pametni piksel:** Funkcija Pametni piksel pametno poboljšava svaki piksel u stvarnom vremenu, time poboljšavajući oštrinu, kontrast i ukupnu jasnoću prikaza. Tri su razine dostupne za podešavanje.
- **VividPixel:** Pojačava vanjske linije prikazane slike i na zaslonu generira slike visoke kvalitete.

3. Boja

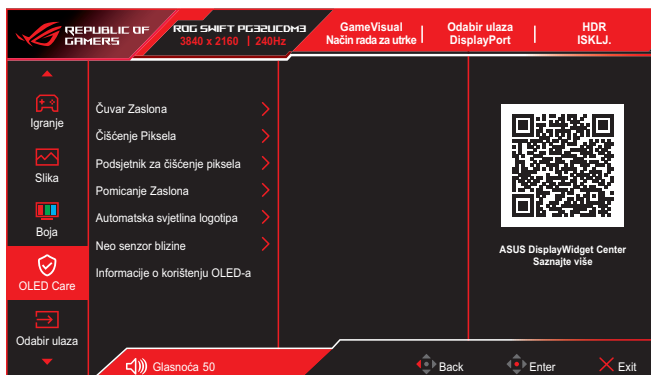
Konfigurirajte postavke boje slike.



- **Prostor boja zaslona:** Odaberite prostor boja za izlaz boje na monitoru.
- **Temperatura boje:** Sadrži 8 načina rada uključujući 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K i Korisnički režim.
- **Zasićenje:** Prilagođavanje razine zasićenja boje.
- **Zasićenje šest osi:** Podešavanje zasićenja za R, G, B, C, M, Y.
- **Gama:** Omogućava postavljanje načina boje na 1.8, 2.0, 2.2, 2.4 i 2.6.

4. OLED Care

Konfigurirajte postavke vezane za zaštitu zaslona.



- **Čuvar Zaslona:** Omogućavanje/onemogućavanje funkcije čuvara zaslona. Ako nema promjene na zaslonu, svjetlina zaslona automatski će se smanjiti.
- **Čišćenje Piksela:** Kalibrira probleme do kojih bi moglo doći na zaslonu ako vam je monitor dugo vremena bio uključen. Postupak će potrajati približno 6 minuta. Funkcija će se automatski aktivirati nakon isključivanja monitora. Nemojte iskopčavati kabel napajanja dok se postupak izvodi. Ako uključite monitor, postupak čišćenja piksela će se zaustaviti.
- **Podsjetnik za čišćenje piksela:** Postavlja podsjetnik za korisnika radi provođenja čišćenja piksela.



Tijekom prve uporabe ili ponovne uporabe nakon dužeg vremena na zaslonu se mogu pojaviti mrlje i lijepljenje slike, zbog OLED karakteristika. Savjetuje se izvesti Čišćenje piksela tijekom uključivanja monitora kako bi se slučaj otklonio.

- **Pomicanje Zaslona:** Odaberite razinu pomicanja zaslona kako biste spriječili trajno zadržavanje slike na zaslonu.
- **Automatska svjetlina logotipa:** Tu funkciju omogućite kako biste sustavu omogućili automatsko podešavanje svjetline logotipa i ispravljanje potencijalnih problema s kvalitetom slike.

- **Neo senzor blizine:** Ako je funkcija omogućena i sustav ne otkrije prisutnost osobe u rasponu od 60 cm – 120 cm (ovisno o vašem odabiru) za vrijeme rada, monitor će provesti isključivanje zaslona.

Vrijeme isključivanja može se postaviti na 5 minuta, 10 minuta ili 15 minuta.

- **Prilagođeni rad:** Omogućuje korisnicima prilagodbu udaljenosti otkrivanja za Neo senzor blizine. Preporučuje se da udaljenost postavite do 120 cm. Nakon podešenog vremensko razdoblja, monitor će provesti isključivanje zaslona.



- Kut postavljanja senzora monitora može utjecati na rezultate prepoznavanja signala.
- Prije korištenja senzora, provjerite je li prozor senzora čist i da na njemu nema prljavštine te pazite da nijedan predmet ne zaklanja prozor senzora.
- Prije upotrebe, poprskajte 75 %-tnim alkoholom na dobivenu krpu od mikrovlakana i njome obrišite prozor senzora s pločom logotipa.
- Ako senzor ne prepozna pokret unutar svog raspona prepoznavanja tijekom podešenog vremena, zaslon će izvršiti isključivanje prikaza i prikazat će crni zaslon kako bi zaštitio zaslon i spriječio trajno pamćenje slike, što je normalna pojava.
- Preporučuje se da igrači onemoguće tu značajku tijekom gotovo statičnih aktivnosti kako bi se onemogućilo senzoru prepoznavanje pokreta unutar svog dometa, što bi moglo uzrokovati prikaz crnog zaslona i loše utjecati na iskustvo korisnika.

- **Podaci o upotrebi OLED-a:** Bilježi koliko puta je Čišćenje Piksela provedeno i prikazuje podatke u intervalu za Čišćenje Piksela.

5. Odabir ulaza

Odaberite željeni ulazni izvor i izmijenjajte funkciju Automatska detekcija ulaza. Ulazni izvor monitora neće se automatski uključiti kad je funkcija Automatska detekcija ulaza onemogućena.



6. PIP/PBP

Konfiguriranje postavki vezanih za višestruke slike.



- PIP/PBP način rada ne podržava funkciju HDR.
- Sljedeća funkcija bit će onemogućena kada se uključi PIP/PBP način rada.
 - Promj. Brz. Osvjež.
 - ELMB
 - Snajper
 - Upravljanje formatom
 - Podrška za DSC
 - Dinamički nišan



- **PIP/PBP Način Rada:** Omogućite funkciju PIP/PBP i odaberite podijeljeni zaslom.
- **PIP/PBP Izvor:** Odaberite ulazni video izvor za predviđeni podijeljeni zaslom.
- **Postavka boje:** Postavite način rada GameVisual za predviđeni podijeljeni zaslom.
- **PIP veličina:** Podešava PIP veličinu na Mala, Srednja ili Velika.

7. Efekt rasvjete

Konfigurira svjetlosni efekt za stražnji poklopac i poklopac postolja.



- **Aura Sync:** Omogućuje uključivanje ili isključivanje funkcije Aura Sync koja sinkronizira Aura RGB svjetlosni efekt među svim podržanim uređajima.



Funkcija **Aura RGB** bit će deaktivirana kada se uključi **AURA Sync**.

- **Aura RGB:** Postoji pet živih boja koje se mogu odabrati: **Rainbow, Color Cycle, Static, Breathing, Strobing** i **ISKLJUČENO**. Možete ručno promijeniti R/G/B/C/M/Y boju za način rada **Static, Breathing** i **Strobing**.

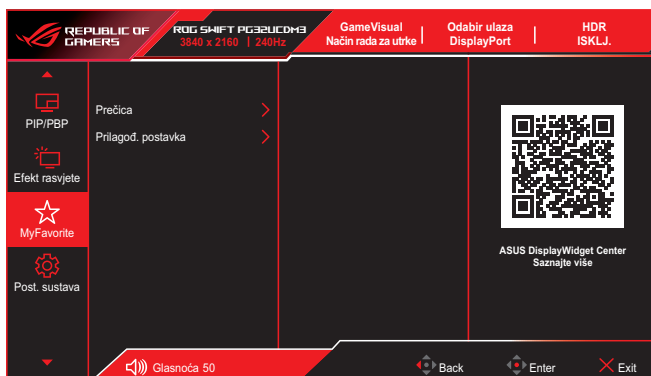


Funkcija **Aura Sync** bit će deaktivirana kada se uključi **AURA RGB**.

- **SVJETLO U POKRETU:** Odabire razinu svjetline svjetla na stalku. Raspon prilagođavanja je **Razina 1 ~ Razina 3** i **ISKLJUČENO**.

8. MyFavorite

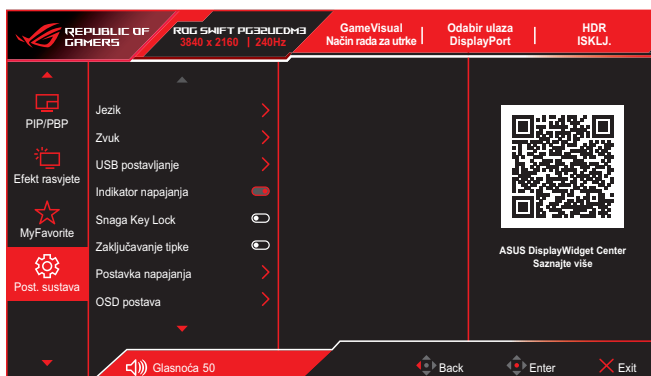
Dodijelite funkciju gumbu prečice, spremite trenutačne konfiguracije sustava ili ponovno postavite konfiguraciju sustava.



- **Prečica:** Dodijelite funkciju dodijeljenom gumbu prečice.
- **Prilagod. postavka:** Učitavanje/spremanje svih postavki na monitoru.

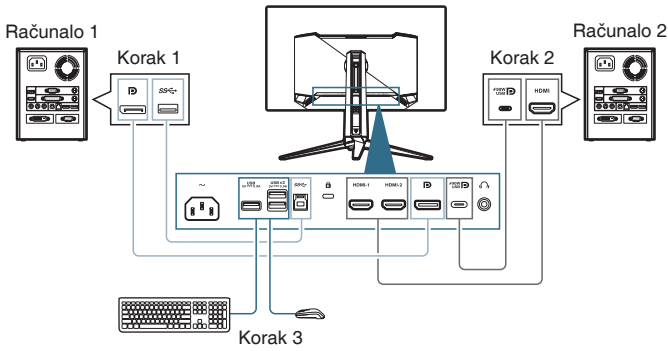
9. Postava sustava

Podesite konfiguracije sustava.

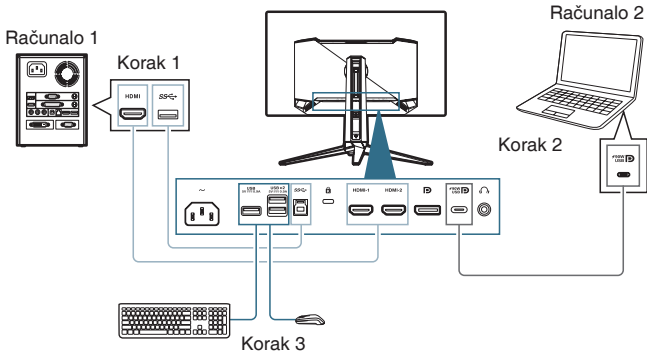


- **Jezik:** Odabir jezika OSD-a.
- **Zvuk:** Konfigurirajte postavke zvuka.
 - **Glasnoća (izlaz slušalica):** Određivanje glasnoće.
 - **Utišavanje:** Omogućavanje/onemogućavanje funkcije utišavanja zvuka.
 - **Izvor zvuka:** Odaberite izvor zvuka monitora.

- **USB postavljanje:** Konfiguriranje postavki USB priključka.
 - **KVM:** Konfiguriranje KVM postavki za svaki ulazni izvor.

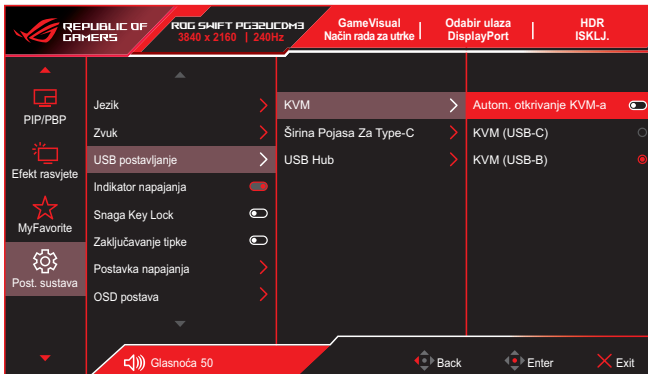


iii

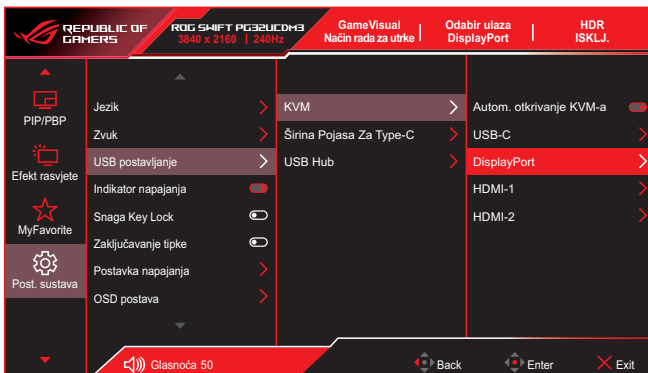


Otvorite zaslonski izbornik (OSD) radi konfiguracije ulaznih izvora.

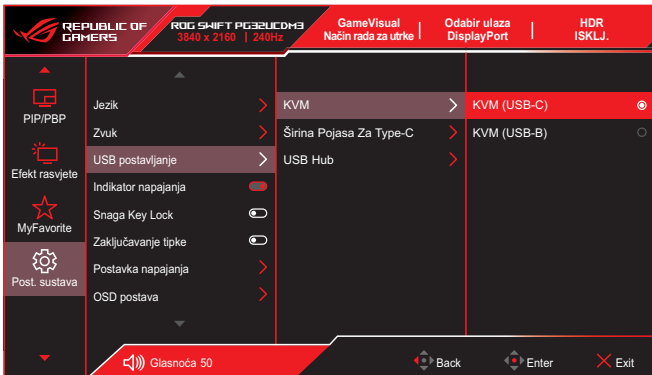
- Za Postavke sustava → USB postavke → KVM.
- Odaberite odgovarajuću opciju KVM (USB-C) ili KVM (USB-B) na temelju načina povezivanja.




- Kada je Automatsko otkrivanje KVM Isključeno, možete odabrati KVM (USB-C) ili KVM (USB-B).
- Također, možete odabrati i Automatsko otkrivanje KVM, omogućujući automatsku promjenu KVM monitora.



- Kada je Automatsko otkrivanje KVM Uključeno, svaki ulazni izvor može se postaviti na KVM USB putanju (USB-C ili USB-B). Prilikom prebacivanja na drugi ulaz, automatski će promijeniti KVM vezu na odgovarajuću USB putanju.



- **Širina Pojasa Za Type-C:** Odaberite USB Type-C s USB 2.0 ili USB 3.2. USB 3.2 je do 3840x2160@144 Hz.
- **USB Hub:** Podešava dostupnost USB Huba za vrijeme pripravnosti.
- **Indikator napajanja:** Uključuje/isključuje LED indikator napajanja.
- **Snaga Key Lock:** Aktivacija/deaktivacija tipke za uklj./isklj. monitora.
- **Zaključavanje tipke:** Za onemogućavanje svih funkcijskih tipki. Pritisnite gumb  i držite ga dulje od pet sekundi za poništavanje funkcije zaključavanja tipke.
- **Postavka napajanja:** Odabir načina postavke snage. Ako postavku podesite na **Način rada za performanse**, možda će rezultirati većom potrošnjom energije. S druge strane, ako je podesite na **Način štednje energije**, možda će uzrokovati smanjenje osvjjetljenja.
- **OSD postava:** Konfiguriranje postavki OSD izbornika.
 - **OSD-položaj:** Postavljanje položaja OSD izbornika.
 - **OSD istek vremena:** Podešavanje isteka vremena OSD-a.
 - **Prozirnost:** Prilagodite pozadinu OSD-a od neprozirnog do prozirnog.
 - **DDC/CI:** Omogućavanje/onemogućavanje funkcije DDC/CI.



Opcija DDC/CI može se podesiti kada je VRR isključen.

- **Prijenos na DisplayPort:** Kompatibilnost s grafičkom karticom. Odaberite DisplayPort 1.2, DisplayPort 1.4, DisplayPort 2.1 (13.5G) ili DisplayPort 2.1 (20G) ili DisplayPort 2.1 prema DP verziji grafičke kartice.
- **Podrška za DSC:** Omogućite/onemogućite funkciju DSC (Kompresija zaslonskog prikaza).
- **Sinkroniz. Napajanja ASUS:** Omogućava uključivanje ili isključivanje uređaja konzole ili prijavnika poput Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch s monitora. Zadana postavka je **ISKLJUČENO**. Ako je monitor uključen, uređaj CEC izvora će se automatski uključiti i obrnuto. Ako je uređaj CEC izvora uključen, monitor će se automatski uključiti.
- **Kalibracija boje:** Prikaz izvješća o kalibraciji boje.
 - **Izvješće o kalibraciji boje:** Prikaz izvješće o kalibraciji boje za ovaj monitor.
- **Podaci:** Prikazuje podatke o monitoru.
- **Resetiraj sve:** Odabire „Da“ za vraćanje svih postavki na tvornički zadane vrijednosti.

3.2 Tehnički podaci

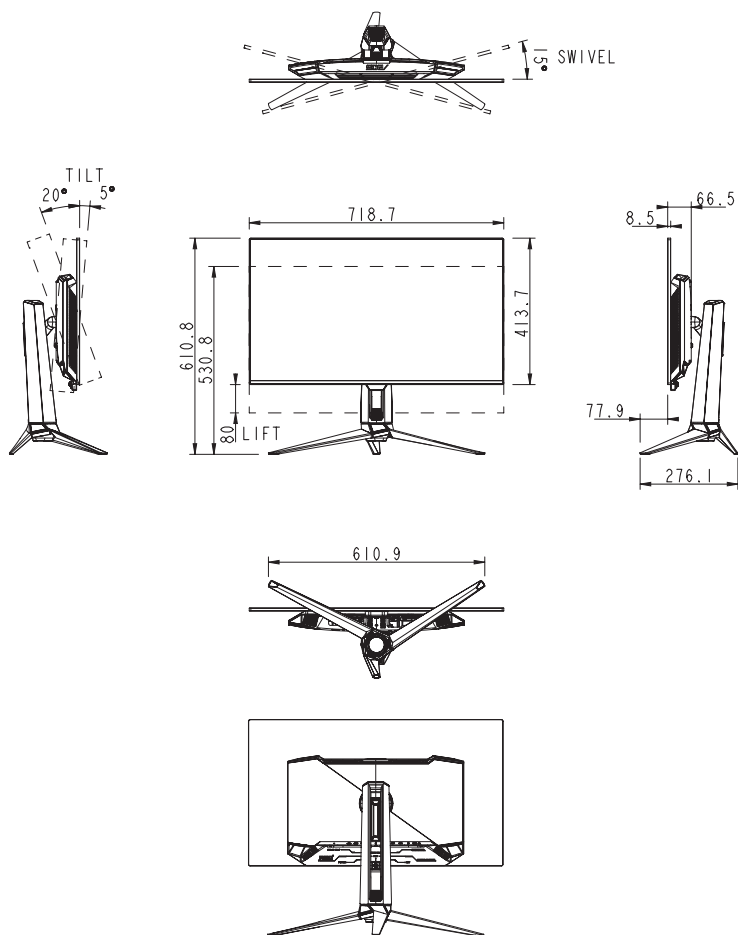
Vrsta zaslona	240Hz
Veličina zaslona	31,5"
Maksimalna razlučivost	3840 x 2160
Svjetlina	300 nita (tipično)
Kontrastni omjer	1.5M:1
Kut gledanja (H/V)	178° (V) / 178°(O)
Boje prikaza	10 bita
Vrijeme reakcije	0,03 ms
Odabir temperature boje	8 načina rada (4000K/5000K/6500K/7500K/8200K/9300K/10000K/Korisnički režim)
Analogni ulaz	Ne
Digitalni ulaz	DisplayPort v2.1 x1 HDMI v2.1 x2 USB Type-A x3 USB Type-B x1 USB Type-C x1 (način rada DP Alt)(PD 90 W)
Utičnica za slušalice	Da
SPDIF izlaz	Ne
Zvučnik (ugrađeni)	Ne
USB3.2 Gen 1 priključak	Dolazni prijenos: USB Type-A x3 (5 V / 0,9 A) Odlazni prijenos: USB Type-B x1
USB2.0 priključak	Ne
Boje	Crna
LED napajanja	Crveno (uključeno) Narančasto (pripravnost)
Nagib	-5 ° do 20 °
Zakretanje	±15°
Okretanje	N/D
Podešavanje visine	0 do 80 mm
VESA zidni nosač	100 x 100 mm
Kensington brava	Da
Nazivni napon	AC 100–240 V, 50/60 Hz
Utrošak energije	Uključen: < 90 W** Ušteda energije: < 0,5 W Isključen: < 0,3 W
Temperatura (u radu)	0 °C do 35 °C
Temperatura (kada ne radi)	-20 °C do 60 °C

Dimenzije (Š x V x D)	718,7 x 530,8 x 276,1 mm (sa stalkom, najniže) 718,7 x 610,8 x 276,1 mm (sa stalkom, najviše) 718,7 x 413,7 x 66,5 mm (bez stalka)
Dimenzije pakiranja (Š x V x D)	890 x 510 x 185 mm
Težina	8,4 ± 0,5 kg (sa stalkom) 5,7 ± 0,5 kg (bez stalka) 13 ± 0,5 kg (bruto)
Više jezika	28 jezika (engleski, pojednostavnjeni kineski, tradicionalni kineski, japanski, ruski, španjolski, talijanski, njemački, francuski, nizozemski, portugalski, poljski, češki, hrvatski, rumunjski, turski, arapski, danski, finski, grčki, mađarski, slovački, slovenski, švedski, perzijski, ukrajinski, vijetnamski i korejski)
Usklađenost i standardi	cTUVus, FCC, ICES-003, FDA, CB, CE, ErP, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, CCC, CEL, BSMI, RCM, AU_MEPS, VCCI, PSE, J-MOSS, RoHS, WEEE, Windows 10/11 WHQL, KC, KCC, E-STANDBY, VN_MEPS, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light, CEC, SIOC

* Specifikacije podliježu promjenama bez prethodne najave.

** Uz izmjerenu svjetlinu zaslona od 200 nita bez povezanog zvuka/USB-a/čitača kartica.

3.3 Vanjske dimenzije



3.4 Česta pitanja i rješavanje problema (FAQ)

Problem	Moguće rješenje
LED napajanja ne svijetli	<ul style="list-style-type: none">• Pritisnite bilo koji gumb da biste provjerili je li monitor UKLJUČEN.• Provjerite je li kabel napajanja pravilno povezan na monitor i izvor napajanja.• Provjerite funkciju Indikator napajanja u OSD izborniku. Odaberite "UKLJUČENO" kako biste uključili LED žaruljicu za napajanje.
LED indikator napajanja svijetli crveno, a na zaslonu nema slike	<ul style="list-style-type: none">• Provjerite jesu li monitor i računalo uključeni.• Provjerite je li signalni kabel propisno povezan na monitor i računalo.• Pregledajte signalni kabel i pobrinite se da ni jedan kontakt nije savijen.• Povežite računalo s drugim dostupnim monitorom kako biste provjerili radi ispravnost rada računala.
Slika zaslona je presvijetla ili pretamna	<ul style="list-style-type: none">• Prilagodite postavke Kontrast i Svjetlina putem OSD izbornika.
Slika zaslona poskakuje ili se na njoj pojavljuju valovi	<ul style="list-style-type: none">• Provjerite je li signalni kabel propisno povezan na monitor i računalo.• Odmaknite električne uređaje koji mogu biti uzrok smetnji.
Boje na slici zaslona su narušene (bijelo ne izgleda bijelo)	<ul style="list-style-type: none">• Pregledajte signalni kabel i pobrinite se da ni jedan kontakt nije savijen.• Pokrenite opciju Resetiraj sve putem OSD izbornika.• Odaberite odgovarajuću temperaturu boje (Temperatura boje) putem OSD izbornika.
HDR sadržaj ne reproducira se ispravno	<ul style="list-style-type: none">• Provjerite podržavaju li ulazni izvori HDR reprodukciju (s odgovarajućim postavkama sustava i najnovijim softverom).• Provjerite je li u pitanju HDR šifrirani sadržaj.

3.5 Popis podržanih vremenskih postavki

Podržane vremenske postavke

HDMI	DP	USB Type-C
640x480@60Hz	640x480@60Hz	640x480@60Hz
640x480@75Hz	640x480@75Hz	640x480@75Hz
800x600@60Hz	800x600@60Hz	800x600@60Hz
800x600@75Hz	800x600@75Hz	800x600@75Hz
1024x768@60Hz	1024x768@60Hz	1024x768@60Hz
1024x768@75Hz	1024x768@75Hz	1024x768@75Hz
1280x960@60Hz	1280x960@60Hz	1280x960@60Hz
1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz
1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz
720x480@60Hz	720x480@60Hz	720x480@60Hz
720x576@50Hz	720x576@50Hz	720x576@50Hz
1280x720@50Hz	1280x720@50Hz	1280x720@50Hz
1280x720@60Hz	1280x720@60Hz	1280x720@60Hz
1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz
1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz
1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz
1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz
1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz
1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz
1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz
2560x1440@60Hz	2560x1440@60Hz	2560x1440@60Hz
2560x1440@120Hz	2560x1440@120Hz	2560x1440@120Hz
3840x2160@24Hz	3840x2160@24Hz	3840x2160@24Hz
3840x2160@25Hz	3840x2160@25Hz	3840x2160@25Hz
3840x2160@30Hz	3840x2160@30Hz	3840x2160@30Hz
3840x2160@50Hz	3840x2160@50Hz	3840x2160@50Hz
3840x2160@60Hz	3840x2160@60Hz	3840x2160@60Hz
3840x2160@97Hz	3840x2160@97Hz	3840x2160@97Hz
3840x2160@100Hz	3840x2160@100Hz	3840x2160@100Hz
3840x2160@120Hz	3840x2160@120Hz	3840x2160@120Hz
3840x2160@144Hz	3840x2160@144Hz	3840x2160@144Hz
3840x2160@240Hz	3840x2160@240Hz	3840x2160@240Hz



Ovaj dokument je originalno proizveden i objavljen od strane proizvođača, brenda Asus, i preuzet je sa njihove zvanične stranice. S obzirom na ovu činjenicu, Tehnoteka ističe da ne preuzima odgovornost za tačnost, celovitost ili pouzdanost informacija, podataka, mišljenja, saveta ili izjava sadržanih u ovom dokumentu.

Napominjemo da Tehnoteka nema ovlašćenje da izvrši bilo kakve izmene ili dopune na ovom dokumentu, stoga nismo odgovorni za eventualne greške, propuste ili netačnosti koje se mogu naći unutar njega. Tehnoteka ne odgovara za štetu nanесenu korisnicima pri upotrebi netačnih podataka. Ukoliko imate dodatna pitanja o proizvodu, ljubazno vas molimo da kontaktirate direktno proizvođača kako biste dobili sve detaljne informacije.

Za najnovije informacije o ceni, dostupnim akcijama i tehničkim karakteristikama proizvoda koji se pominje u ovom dokumentu, molimo posetite našu stranicu klikom na sledeći link:

<https://tehnoteka.rs/p/asus-monitor-32-qd-oled-rog-swift-pg32ucdm3-akcija-cena/>