

Uputstvo za upotrebu

ASUS monitor 27" Fast IPS Dual Mode ROG Strix 5K XG27JCG



Tehnoteka je online destinacija za upoređivanje cena i karakteristika bele tehnike, potrošačke elektronike i IT uređaja kod trgovinskih lanaca i internet prodavnica u Srbiji. Naša stranica vam omogućava da istražite najnovije informacije, detaljne karakteristike i konkurentne cene proizvoda.

Posetite nas i uživajte u ekskluzivnom iskustvu pametne kupovine klikom na link:

<https://tehnoteka.rs/p/asus-monitor-27-fast-ips-dual-mode-rog-strix-5k-xg27jcg-akcija-cena/>



ROG STRIX XG27JCG

USER GUIDE

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

ASUS

Prvo izdanje
Studeni 2025.

Autorska prava © 2025 ASUSTeK COMPUTER INC. Sva prava pridržana.

Niti jedan dio ovog priručnika, uključujući u njemu opisane proizvode i softver, ne smije se bez izričite pismene suglasnosti tvrtke ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS") reproducirati, prenositi, prepisivati, pohranjivati u sustavu pretraživanja ili prevoditi na bilo koji jezik, u bilo kojem obliku ili na bilo koji način, osim dokumentacije koju prodavatelj čuva u svrhu izrade sigurnosne kopije.

Jamstvo ili servis proizvoda neće biti produženi ako: (1) je proizvod popravljan, modificiran ili izmijenjen, osim ako takav popravak, modifikaciju ili izmjenu nije pismeno odobrio ASUS; ili (2) je serijski broj proizvoda zamrmljan ili nedostaje.

ASUS PRUŽA OVAJ PRIRUČNIK "KAKAV JEST" BEZ JAMSTVA BILO KOJE VRSTE BILO IZRIČITOG ILI PODRAZUMIJEVANOG, UKLJUČUJUĆI, ALI NE ISKLJUČIVO NA PODRAZUMIJEVANA JAMSTVA ILI UVJETE UTRŽIVOSTI ILI PRIMJERENOSTI ZA ODREĐENU SVRHU. NI U KOJEM SLUČAJU ASUS, NJEGOVI DIREKTORI, SLUŽBENICI, ZAPOSLENICI ILI AGENTI NEĆE SNOSITI ODGOVORNOST NI ZA KAKVU INDIRECTNU, POSEBNU, SLUČAJNU ILI POSLJEDIČNU ŠTETU (ZBOG GUBITKA POSLOVA, GUBITKA ILI KORIŠTENJA PODATAKA, PREKIDA POSLOVANJA I SLIČNO), ČAK I AKO JE ASUS UPOZOREN NA MOGUĆNOST DA DOĐE DO TAKVIH ŠTETA ZBOG KVARA ILI GREŠKE U OVOM PRIRUČNIKU ILI PROIZVODU.

SPECIFIKACIJE I INFORMACIJE SADRŽANE U OVOM PRIRUČNIKU SU UREĐENE SAMO ZA INFORMATIVNU SVRHU, MOGU SE PROMIJENITI U BILO KOJEM TRENUTKU BEZ PRETHODNE OBAVIJESTI I NE SMATRAJU SE KAO OBAVEZA ASUS. ASUS NE PREUZIMA NIKAKVU ODGOVORNOST NI OBAVEZU ZA BILO KAKVE GREŠKE ILI NETOČNOSTI KOJE SE MOGU POJAVITI U OVOM PRIRUČNIKU, UKLJUČUJUĆI PROIZVODE I SOFTVERE OPISANE U NJEMU.

Nazivi proizvoda i tvrtki iz ovog priručnika mogu, ali ne moraju, biti registrirani zaštitni znakovi ili proizvodi zaštićeni autorskim pravima pripadajućih vlasnika, te služe samo za potrebe identifikacije ili objašnjenja i na korist vlasniku bez namjere kršenja.

Sadržaj

Obavijesti.....	iv
Obavijesti o sigurnosti.....	v
Održavanje i čišćenje.....	vii
Takeback Services.....	viii
Podaci o proizvodu za EU energetska oznaku.....	viii
Poglavlje 1: Uvod o proizvodu	
1.1 Dobro došli!.....	1-1
1.2 Sadržaj paketa.....	1-1
1.3 Upoznavanje monitora.....	1-2
1.3.1 Pogled srijeda/sa strane.....	1-2
1.3.2 Pogled straga.....	1-3
1.3.3 Ostale funkcije.....	1-4
Poglavlje 2: Postavljanje	
2.1 Sastavljanje kraka/postolja monitora.....	2-1
2.2 Organizacija kabela.....	2-1
2.3 Prilagodba monitora.....	2-2
2.4 Odvajanje kraka (za VESA zidni nosač).....	2-3
2.5 Priključivanje kabela.....	2-4
2.6 Uključivanje monitora.....	2-5
Poglavlje 3: Opće upute	
3.1 OSD (zaslonski) izbornik.....	3-1
3.1.1 Kako promijeniti konfiguraciju.....	3-1
3.1.2 Uvod u funkcije OSD-a.....	3-2
3.2 Aura.....	3-10
3.3 Sažetak tehničkih podataka.....	3-11
3.4 Vanjske dimenzije.....	3-13
3.5 Rješavanje problema (FAQ).....	3-14
3.6 Podržani način rada.....	3-15

Obavijesti

Izjava Savezne komisije za komunikacije

Ovaj uređaj sukladan je zahtjevima dijela 15 FCC propisa. Rukovanje njime podliježe ovim dvama uvjetima:

- Uređaj ne smije stvarati štetne smetnje, i
- Uređaj mora biti u mogućnosti prihvatiti svaku smetnju, uključujući smetnju koja može izazvati neželjeni rad.

Ovaj uređaj je ispitan i utvrđeno je da udovoljava ograničenjima koja vrijede za digitalne uređaje klase B u skladu sa člankom 15 FCC propisa. Ti su zahtjevi osmišljeni kako bi se pružila razumna zaštita protiv štetnih smetnji u instalacijama u nastanjenom području. Ova oprema stvara, koristi i može zračiti energiju radiofrekvencijskog područja i, kad nije instalirana u skladu s uputama, može prouzročiti smetnje na radio vezama. Međutim, nema jamstva da do takvih smetnji neće doći u bilo kojoj određenoj instalaciji. Ako ova oprema uzrokuje smetnje za radio ili televizijski prijam što možete ustanoviti isključivanjem i ponovnim uključivanjem opreme, korisnik može pokušati riješiti smetnje jednom od sljedećim mjera:

- Preusmjerenje ili premještanje prijamne antene.
- Povećanje razmaka između opreme i prijemnika.
- Spajanje opreme na drugi, a ne isti izvor struje na koji je spojen i prijemnik.
- Kontaktiranje trgovca ili iskusnog radio/TV servisera radi pomoći.



Uporaba zaštićenog kabela za povezivanje monitora s grafičkom karticom obavezna je kako bi se osigurala sukladnost s pravilima FCC-a. Promjene ili modifikacije ove jedinice koje nisu izričito odobrene od strane djelomično odgovorne za sukladnost mogu poništiti korisnikovo pravo na rad s opremom.

Izjava kanadskog ureda za komunikacije

Ovaj digitalni uređaj ne prelazi ograničenja emisije šuma za uređaje klase B prema propisima o radijskim smetnjama kanadskog ureda za komunikacije.

Ovaj digitalni aparat klase B ispunjava zahtjeve kanadske norme ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



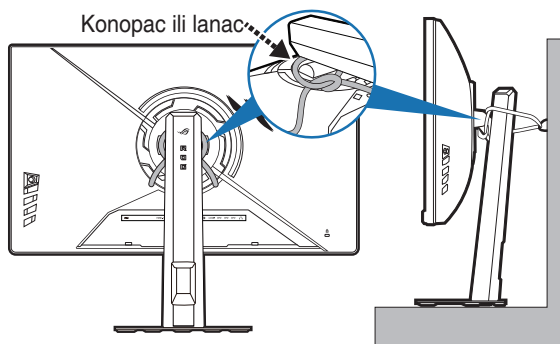
Obavijesti o sigurnosti

- Prije postavljanja monitora, pažljivo pročitajte dokumentaciju priloženu u paketu.
- Kako biste spriječili opasnost od požara ili strujnog udara, ne izlažite monitor kiši ili vlazi.
- Nikada ne otvarajte okvir monitora. Opasni visoki naponi unutar monitora mogu uzrokovati ozbiljne tjelesne ozljede.
- Ako se napajanje pokvari, ne popravljajte ga sami. Obratite se kvalificiranom servisnom tehničaru ili dobavljaču.
- Prije korištenja proizvoda provjerite jesu li sve kabeli ispravno spojeni i da kabeli napajanja nisu oštećeni. Ako uočite bilo kakvo oštećenje, odmah kontaktirajte vašeg dobavljača.
- Utori i otvori na stražnjoj i gornjoj strani okvira monitora služe za prozračivanje. Nemojte zaklanjati ove otvore. Uređaj ne smijete postaviti blizu ili iznad radijatora ili izvora topline ako nije omogućena odgovarajuća ventilacija.
- Monitor treba spajati samo na izvor struje naznačen na oznaci. Ako niste sigurni koji vrstu napajanja imate kod kuće, potražite savjet trgovca ili lokalne elektrodistribucije.
- Koristite prikladan strujni utikač sukladan s lokalnim standardom struje.
- Nemojte preopterećivati letvice ili produžne kabele. Preopterećenje može prouzročiti požar ili strujni udar.
- Izbjegavajte prašinu, vlagu i ekstremne temperature. Monitor nemojte postavljati u područja koja mogu postati mokra. Stavite monitor na stabilnu površinu.
- Izvadite kabel napajanja iz struje za vrijeme grmljavinske oluje ili ako ga duže vrijeme ne planirate koristiti. To će zaštititi monitor od oštećenja zbog nestanka napajanja.
- Nemojte gurati predmete i ne proljevajte tekućinu u otore na okviru monitora.
- Kako bi monitor radio kako treba, koristite ga samo s računalima s certifikatom UL koja imaju ispravno konfigurirane utičnice označene sa 100-240V AC (izmjenična struja).
- Ako naiđete na tehničke probleme s monitorom, kontaktirajte kvalificiranog serviseru ili trgovca.
- Prilagodba glasnoće i ekvilizatora na drukčije postavke u odnosu na središnji položaj mogu uzrokovati povećanje izlaznog napona na slušalicama i povećanje razine zvučnog pritiska.
- Provjerite jeste li priključili kabel za napajanje u uzemljenu utičnicu električnog napajanja.
- Isporučeni adapter i/ili kabel za napajanje namijenjeni su isključivo za ovaj proizvod. Ne koristite ih s drugim uređajima.

Ova oprema nije prikladna za upotrebu na mjestima gdje postoji vjerojatnost da će biti prisutna djeca.

Sprječavanje prevrtanja

Prilikom korištenja zaslona pričvrstite monitor na zid pomoću kabela ili lanca koji može podnijeti težinu monitora radi sprječavanja njegovog pada.



- Izvedba zaslona može se razlikovati od prikazanih.
- Ugradnju mora obaviti kvalificirani tehničar, više informacija zatražite od svojeg dobavljača.
- Za modele neto mase ≥ 7 kg. Odaberite prikladan način za sprječavanje prevrtanja.
- Vežite konopac ili lanac za stalak, a zatim ga pričvrstite na zid.



Simbol prekrížene kante za smeće s kotačem ukazuje da se proizvod (električni, elektronički i baterija koja sadrži živu) ne smije odlagati s općim otpadom. Elektroničke proizvode odložite prema važećim lokalnim propisima.

Održavanje i čišćenje

- Prije podizanja ili premještanja monitora, najbolje je prvo izvaditi kabele i kabel napajanja. Prilikom postavljanja monitora na njegovo mjesto pridržavajte se propisanih tehnika za podizanje. Prilikom podizanja ili nošenja monitora, držite ga za rubove. Nemojte podizati zaslon za stalak ili kabel.
- Čišćenje. Isključite monitor i odvojite kabel za napajanje. Očistite površinu monitora mekom krpom koja ne ostavlja vlakna. Tvrdekorne mrlje uklonite krpom koja je natopljena blagim sredstvom za čišćenje.
- Izbjegavajte sredstva za čišćenje koja sadrže alkohol i aceton. Koristite sredstvo za čišćenje namijenjeno monitorima. Sredstvo za čišćenje nemojte prskati po zaslonu jer ono može kapnuti u monitor i uzrokovati električni udar.

Sljedeći simptomi uobičajeni su za monitor:

- Zaslon možete treperiti tijekom prve uporabe uslijed prirode fluorescentnog svjetla. Titranje će nestati ako isključite i ponovno uključite sklopku za uključivanje.
- Možda ćete vidjeti neujednačenu svjetlinu na zaslonu ovisno o uzorku radne površine koji koristite.
- Kada se ista slika prikazuje satima, nakon promjene slike možda će biti vidljiva slika koja ostaje od prethodnog zaslona. Zaslon će se polagano oporavljati ili možete na nekoliko sati isključiti sklopku za uključivanje.
- Kada zaslon postane crn, bljesne ili više ne radi, kontaktirajte trgovca ili servisni centar kako bi ga popravili. Nemojte sami popravljati zaslon!

Konvencije koje se koriste u ovom vodiču



UPOZORENJE: Informacije za sprječavanje ozljeda prilikom izvršavanja zadatka.



OPREZ: Informacije kojih se trebate pridržavati kako biste spriječili izbjegli oštećivanje dijelova pri izvršavanju zadataka.



VAŽNO: Informacije kojih se **MORATE** pridržavati kako biste izvršili zadatak.



NAPOMENA: Savjeti i dodatne informacije koje pomažu pri izvršavanju zadataka.

Gdje pronaći više informacija

Pogledajte sljedeće izvore za dodatne informacije i za nadogradnju proizvoda i softvera.

1. ASUS web stranice

ASUS web stranice pružaju ažurirane informacije o hardverskim i softverskim ASUS proizvodima. Pogledajte <http://www.asus.com>.

2. Dodatna dokumentacija

Dobavljač vam uz proizvod u pakiranju može isporučiti i dodatnu dokumentaciju. Takvi dokumenti nisu dio standardnog paketa.

3. Više o treperenju

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Podaci o proizvodu za EU energetska oznaku



XG27JCG

1.1 Dobro došli!

Hvala vam na kupnji ROG monitora za igre!

Najnoviji LCD monitor sa širokim zaslonom iz ASUS-a pruža širi, jasniji i kristalno čist prikaz, a uz to ima brojne značajke koje unapređuju vaše iskustvo gledanja.

Uz te značajke možete uživati u predivnom vizualnom iskustvu koju vam monitor donosi!

1.2 Sadržaj paketa

Provjerite nalazi li se u pakiranju sljedeće:

- ✓ LCD monitor
- ✓ Postolje monitora
- ✓ Vodič za brzi početak rada
- ✓ Jamstvena kartica
- ✓ Kabel napajanja
- ✓ DisplayPort kabel
- ✓ HDMI kabel (dodatno)
- ✓ USB Type-B kabel
- ✓ USB Type-C kabel
- ✓ ROG naljepnica
- ✓ ROG futrola



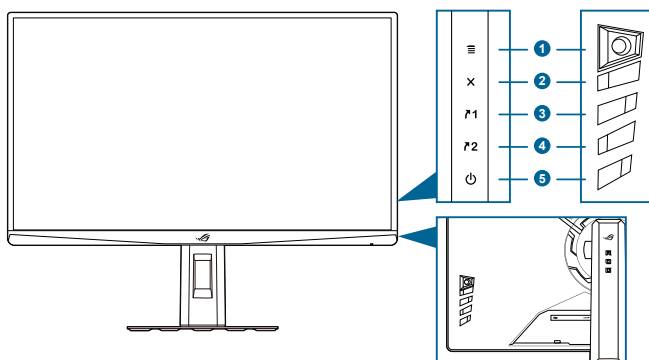
Ako su neke navedenih stavki oštećene ili nedostaju, odmah se obratite dobavljaču.




Ako je potrebno zamijeniti kabel za napajanje ili kabel(e) za priključivanje kontaktirajte korisničku službu tvrtke ASUS.

1.3 Upoznavanje monitora

1.3.1 Pogled sprijeda/sa strane

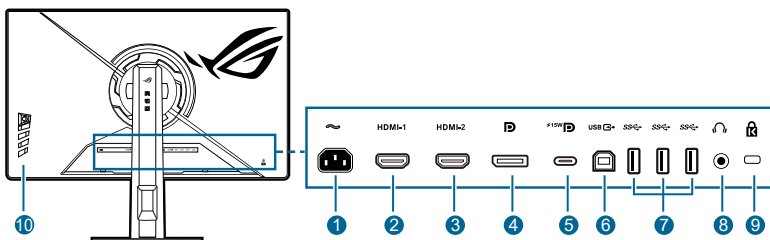


1. Gumb (Ⓛ 5-smjerni):
 - Uključuje OSD izbornik. Pokreće odabranu stavku OSD izbornika.
 - Povećava / smanjuje vrijednosti ili pomiče vaš odabir gore / dolje / lijevo / desno.
 - Uključuje OSD izbornik nakon što monitor pokrene stanje mirovanja ili prikazuje poruku „NEMA SIGNALA“.
 - Pomaknite i držite gumb pritisnut prema dolje dulje od 5 sekundi kako biste omogućili/onemogućili funkciju Zaključavanja tipke.
2. Gumb :
 - Izlaz iz OSD izbornika.
 - Uključuje OSD izbornik nakon što monitor pokrene stanje mirovanja ili prikazuje poruku „NEMA SIGNALA“.
3. 1 Gumb Prečica 1:
 - Zadano: Povećanje frekvencije okvira.
 - Za promjenu funkcije prečaca idite na izbornik MyFavorite > Prečica > Prečica 1.
 - Uključuje OSD izbornik nakon što monitor pokrene stanje mirovanja ili prikazuje poruku „NEMA SIGNALA“.
4. 2 Gumb Prečica 2:
 - Zadano: GamePlus.
 - Za promjenu funkcije prečaca idite na izbornik MyFavorite > Prečica > Prečica 2.
 - Uključuje OSD izbornik nakon što monitor pokrene stanje mirovanja ili prikazuje poruku „NEMA SIGNALA“.

5.  Gumb napajanja/Indikator napajanja
 - Uključuje / isključuje monitor.
 - U nastavku je tablica s definicijama boja indikatora napajanja.

Status	Opis
Bijela	UKLJUČENO
Narančasta	Stanje mirovanja / nema signala
ISKLJUČENO	ISKLJUČENO

1.3.2 Pogled straga



1. **AC-IN priključak.** Priključak služi za kabel napajanja.
2. **Priključak HDMI-1.** Ovaj priključak služi za povezivanje s HDMI kompatibilnim uređajem.
3. **Priključak HDMI-2.** Ovaj priključak služi za povezivanje s HDMI kompatibilnim uređajem.
4. **DisplayPort.** Ovaj priključak služi za povezivanje DisplayPort kompatibilnog uređaja.
5. **USB 3.2 Gen 1 Type-C (podržava DP Alt način rada).** Ovaj priključak služi za povezivanje s DisplayPort / USB Type-C kompatibilnim uređajem. Ovaj priključak služi i za povezivanje USB Type-C kabelom koji podržava USB isporuku napajanja (ovisi o izvoru signala).



Monitor je kompatibilan sa Super-Speed USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps). Ovaj priključak pruža isporuku napajanja od najviše 15 W izlaznog napona 5 V / 3 A.

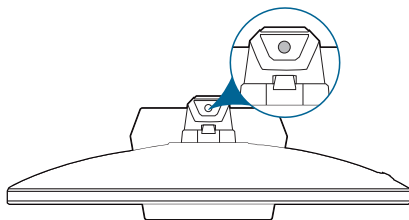
6. **USB 3.2 Gen 1 Type-B.** Ovaj priključak služi za povezivanje USB kabela za odlazni prijenos. Ta veza omogućuje USB priključke na monitoru.
7. **USB 3.2 Gen 1 Type-A.** Ovi priključci služe za povezivanje s USB uređajima kao što je USB tipkovnica/miš, USB izbrisiv memorijski pogon i sl.

8. **Utičnica za slušalice.** Ovaj priključak dostupan je samo kada je spojen HDMI/DisplayPort/USB Type-C kabel.
9. **Utor Kensington brave.**
10. **Upravljački gumbi.**

1.3.3 Ostale funkcije

- Oslonac za tronožni stalak na vrhu

1/4-inčni oslonac za tronožni stalak na stalku monitora omogućuje postavljanje kamere, audio opreme ili dodatnog zaslona.



- HDR

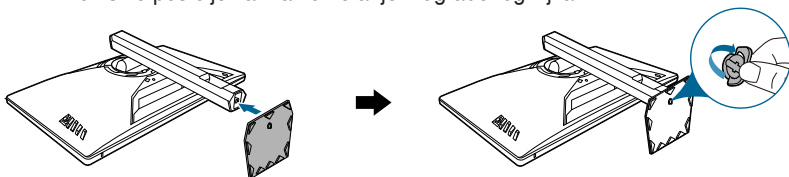
Monitor podržava HDR format.



-
- Prilikom prikaza HDR sadržaja nisu dostupne sljedeće funkcije: **Post. ELMB, Snajper, GameVisual, Shadow Boost, Svjetlina, Kontrast, ASCR, Upravljanje formatom, Filtar Za Plavo Svjetlo, Boja.**
 - Kada je **Podesivi HDR** omogućen. Moguće je podešavati sljedeće funkcije: **Svjetlina, Kontrast, Temperatura boje, Zasićenje, Zasićenje šest osi.**
-

2.1 Sastavljanje kraka/postolja monitora

1. Umetnite postolje u krak.
2. Pričvrstite postolje za krak okretanjem ugrađenog vijka.



Preporučujemo da površinu stola prekrijete mekanom krpom kako biste spriječili oštećenje monitora.

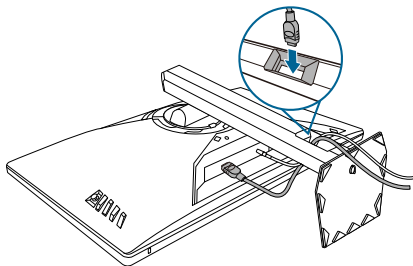


Veličina vijka baze: M6 x 15 mm.

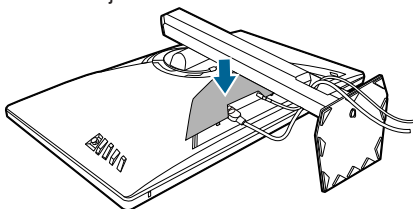
2.2 Organizacija kabela

Kabele možete složiti pomoću otvora za slaganje kabela.

- **Slaganje kabela**

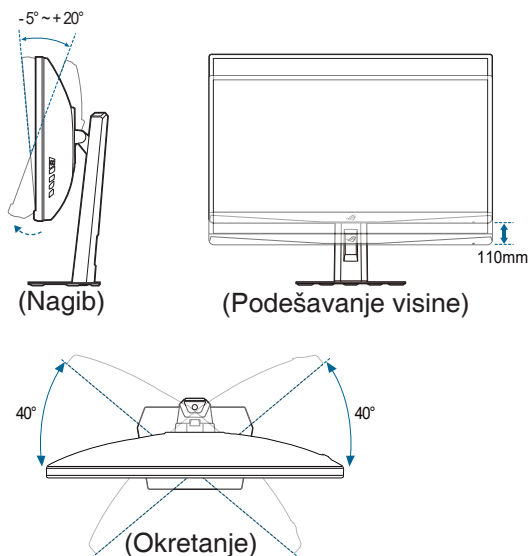


- **Uporaba poklopca ulaznog/izlaznog priključka:** poklopac se može pričvrstiti ili odvojiti.



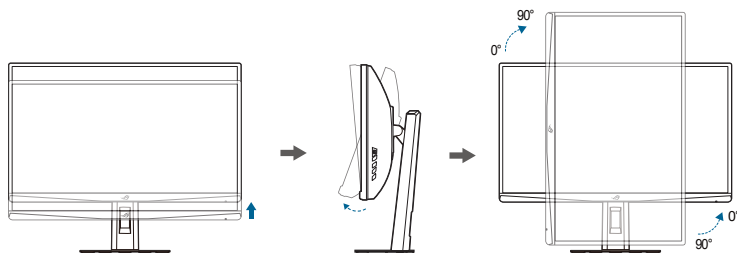
2.3 Prilagodba monitora

- Za optimalni prikaz preporučujemo da gledate u cijeli zaslon monitora i zatim prilagodite monitor na najugodniji kut.
- Primite postolje kako se monitor ne bi prevrnuo dok mijenjate kut.
- Preporučeni kut prilagodbe je $+20^\circ$ do -5° (za nagnjanje)/ $+40^\circ$ do -40° (za okretanje)/110 mm (za podešavanje po visini)/ $\pm 90^\circ$ (za okomiti prikaz).



Zakretanje monitora

1. Podignite monitor u najviši položaj.
2. Nagnite monitor do najvećeg mogućeg kuta.
3. Zakrenite monitor u smjeru kazaljke na satu ili suprotno od smjera kazaljke na satu na kut koji vam odgovara.



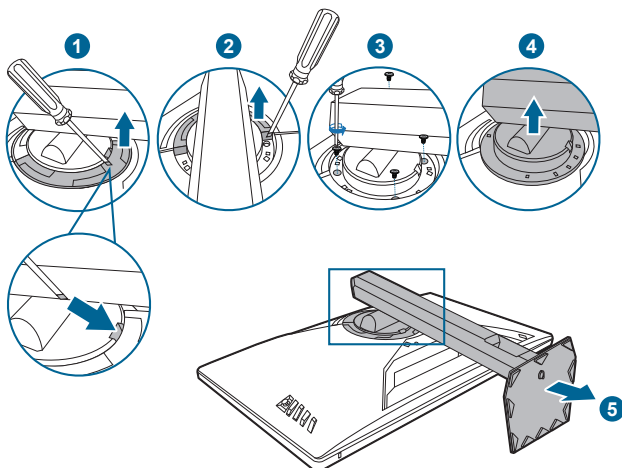
Uobičajeno je da se monitor lagano tresu dok prilagođavate kut gledanja.

2.4 Odvajanje kraka (za VESA zidni nosač)

Odvojni krak monitora posebno je projektiran za VESA zidni nosač.

Za odvajanje kraka:

1. Spustite monitor na stol sa zaslonom okrenutim prema dolje.
2. Uklonite poklopce na spoju monitora i kraka.
3. Otpustite četiri vijka na stražnjoj strani monitora i skinite krak/postolje.



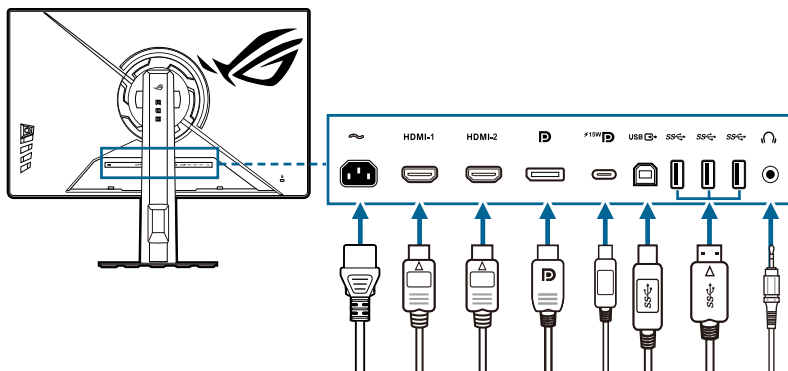
Preporučujemo da površinu stola prekrijete mekanom krpom kako biste spriječili oštećenje monitora.



- Komplet za VESA zidno montiranje (100 x 100 mm) prodaje se zasebno.
- Koristite samo zidne nosače s certifikatom UL i minimalnom nosivošću/ opterećenjem od 22,7 kg (veličina vijka: M4 x 10 mm)

2.5 Priklučivanje kabela

Kabele priključite na sljedeći način:



- **Za priključivanje kabela za napajanje:** Priključite jedan kraj kabela za napajanje u priključak za AC napajanje na monitoru, a drugi kraj u utičnicu.
- **Za priključivanje HDMI/DisplayPort/USB Type-C kabela:**
 - a. Jedan kraj HDMI/DisplayPort/USB Type-C kabela gurnite u HDMI/DisplayPort/USB Type-C priključak na monitoru.
 - b. Drugi kraj HDMI/DisplayPort/USB Type-C kabela priključite na HDMI/DisplayPort/USB Type-C priključak na svojem uređaju.





Kad su ti kabele priključeni možete odabrati željeni signal iz stavke Odabir ulaza u OSD izborniku.



Ako je potrebno zamijeniti kabel za napajanje ili kabel(e) za priključivanje kontaktirajte korisničku službu tvrtke ASUS.

- **Za korištenje priključaka USB 3.2 Gen 1:**
 - » Odlazni prijenos: Uzmite isporučeni USB kabel i priključite manji kraj (Type-B) USB kabela za odlazni prijenos u USB priključak za odlazni prijenos na monitoru, a veći kraj (Type-A) u USB priključak računala. Provjerite je li na računalo instaliran najnoviji operacijski sustav Windows 10 / Windows 11. To će omogućiti rad USB priključaka na monitoru.
 - » Dolazni prijenos: Priključite USB Type-A kabel uređaja u USB Type-A utičnicu na monitoru.
- **Za korištenje slušalica:** priključite audio kabel u utičnicu za slušalice na monitoru.


















2.6 Uključivanje monitora

Pritisnite gumb za uključivanje . Pogledajte stranice 1-3 s opisom položaja gumba za uključivanje. Indikator napajanja  zasvijetlit će u bijeloj boji što ukazuje da je monitor UKLJUČEN.

3.1 OSD (zaslonski) izbornik

3.1.1 Kako promijeniti konfiguraciju



1. Pritisnite gumb  () da biste aktivirali OSD izbornik.
 2. Pomicanjem gumba  () gore/dolje birajte različite funkcije. Označite željenu funkciju i pritisnite gumb  () kako biste je aktivirali. Ako odabrana funkcija ima podizbornik, ponovo pomaknite gumb  () gore/dolje za kretanje kroz funkcije podizbornika. Označite željenu funkciju podizbornika i pritisnite gumb  () ili pomaknite gumb  () udesno da biste je aktivirali.
 3. Pomičite gumb  () prema gore/dolje radi promjene postavki odabrane funkcije.
 4. Za izlaz i spremanje OSD izbornika pritisnite gumb  ili više puta pomaknite  () ulijevo dok OSD izbornik ne nestane. Za prilagodbu drugih funkcija, ponovite korake 1-3.
- **ASUS DisplayWidget Center:** Prikazuje QR kod za pristup informacijama o ASUS DisplayWidget Center.

3.1.2 Uvod u funkcije OSD-a

1. Igranje



- **Ubrzanje rada:** Omogućuje odabir maksimalne frekvencije osvježavanja slike od 180 Hz. Nakon odabira pritisnite gumb  () radi aktiviranja postavke.



Ubrzanje rade može uzrokovati treperenje monitora. Kako biste smanjili te efekte odvojite DisplayPort kabel i isključite **Ubrzanje rada**. Za podržane grafičke kartice, minimalne zahtjeve PC sustava i upravljačke programe kontaktirajte proizvođače grafičkih kartica.

- **Povećanje frekvencije okvira:** Kada je ova funkcija aktivirana podržano je 2560 x 1440 na 330 Hz.
- **Promjenjivi OD:** Poboljšava vrijeme odziva sive nijanse na LCD zaslonu.
- **Promj. Brz. Osvjež.:** Omogućuje grafički izvor koji podržava Promj. Brz. Osvjež.* za dinamičko podešavanje frekvencije osvježavanja zaslona na temelju tipičnih brzina izmjene sličica sadržaja za energetski učinkovito i praktički savršeno glatko osvježavanje zaslona uz niske latencije.



- Kad je funkcija omogućena, sljedeće funkcije neće biti dostupne: **ELMB2**.
- ***Promj. Brz. Osvjež.** može se aktivirati samo unutar 48 Hz – 180 Hz kada je **Povećanje frekvencije okvira** na **ISKLJ.**, 48 Hz – 330 Hz kada je **Povećanje frekvencije okvira** na **UKLJUČENO**.
- Kada je ova funkcija aktivirana, automatski će se uključiti **DDC/CI**.
- *Za podržane grafičke kartice, minimalne zahtjeve PC sustava i upravljačke programe kontaktirajte proizvođače grafičkih kartica.

- **Post. ELMB:**
 - * **ELMB2:** ELMB2 može se aktivirati samo kada je **Promj. Brz. Osvjež.** postavljena na **ISKLJ.** i frekvencija osvježavanja je veća od 120 Hz. Ova funkcija uklanja kidanje zaslona, smanjuje sekundarne slike i zamagljivanje pokreta tijekom igranja. Funkcija uključuje 5-razinsko podešavanje jasnoće.



-
- Kad je funkcija omogućena, sljedeće funkcije neće biti dostupne: **Promj. Brz. Osvjež.**, **Filtar Za Plavo Svjetlo**, **ASCR**, **Upravljanje formatom**, **ELMB SYNC**, **Svjetlina**, **Dinamičko prigušivanje**.
 - Da biste aktivirali **ELMB2** najprije isključite funkciju **Promj. Brz. Osvjež.**
-

- * **ELMB SYNC**: Omogućuje uključivanje funkcije kada je **Promj. Brz. Osvjež.** postavljeno na **UKLJUČENO**. Ova funkcija uklanja kidanje zaslona, smanjuje sekundarne slike i zamagljivanje pokreta tijekom igranja.
-



Kad je funkcija omogućena, sljedeće funkcije neće biti dostupne: **Filtar Za Plavo Svjetlo**, **ASCR**, **Upravljanje formatom**, **ELMB2**, **Dinamičko prigušivanje**.

- **GamePlus**: Funkcija GamePlus pruža skup alata i stvara bolje okruženje za igranje korisnicima koji igraju različite vrste igara.
 - * **FPS brojilo**: FPS (okvira u sekundi) brojač daje vam do znanja koliko glatko radi igra.
 - * **Nišan**: Prekrivanje nišana jednim od 6 različitih mogućnosti omogućava izbor nišana koji najbolje odgovara igri koju igrate. **Dinamički nišan** prilagođava boju nišana na izuzetno kontrastnu boju u odnosu na pozadinu, čineći ga istaknutijim za preciznije ciljanje.
 - * **Snajper**: Funkcija (dostupna je samo kada je na uređaju onemogućen HDR) prilagođena je za igre pucačina (FPS). Možete odabrati omjer povećanja, vrstu poravnanja u nizu i način za noćni vid.
 - * **Tajmer**: Mjerač vremena (timer) možete postaviti u gornji lijevi kut zaslona kako biste mogli pratiti koliko ste vremena proveli igrajući.
 - * **Štoperica**: Štopericu možete postaviti u gornji lijevi kut zaslona kako biste mogli pratiti koliko ste vremena proveli igrajući.
 - * **Poravnanje zaslona**: **Poravnanje zaslona** prikazuje crte za poravnavanje na 4 strane zaslona te služi kao jednostavan i praktičan alat za savršeno poravnavanje više monitora.
- **GameVisual**: funkcija GameVisual pomaže vam da na jednostavan način odaberete jedan od načina slike.
 - * **Režim prizora**: ovo je najbolji način rada za prikaz fotografija prirode s GameVisual™ inteligentnom video tehnologijom.
 - * **Način za utrke**: ovo je najbolji način rada za igre utrka s GameVisual™ inteligentnom video tehnologijom.
 - * **Način za kino**: ovo je najbolji način rada za gledanje filmova s GameVisual™ inteligentnom video tehnologijom.
 - * **RTS/RPG režim**: ovo je najbolji način za strategije u stvarnom vremenu (RTS) / igre uloga (RPG) s GameVisual™ inteligentnom video tehnologijom.
 - * **FPS režim**: ovo je najbolji način za igre pucačina s GameVisual™ inteligentnom video tehnologijom.

- * **sRGB režim:** ovo je najbolji izbor za pregled fotografija i grafike s računala.
- * **MOBA Mode:** ovo je najbolji način rada za arene za borbu većeg broja igrača (MOBA) s GameVisual™ inteligentnom video tehnologijom.
- * **Noćni vid:** ovo je najbolji način rada za igranje u tamnim prizorima s GameVisual™ inteligentnom video tehnologijom.
- * **Korisnički režim:** Za podešavanje boja podesivo je Više stavki.



- U **MOBA Mode**, sljedeće funkcije korisnik ne može mijenjati: **Shadow Boost, VividPixel, Dinamičko prigušivanje, Zasićenje, Zasićenje šest osi.**
- U **sRGB režim**, sljedeće funkcije korisnik ne može mijenjati: **Shadow Boost, Boja, Kontrast, Dinamičko prigušivanje, ASCR.**

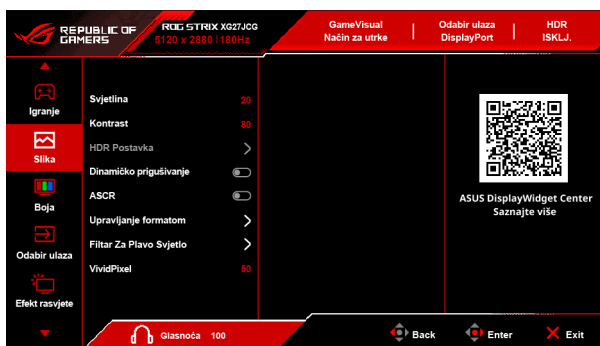
- **Shadow Boost:** Pобољшanje tamne boje prilagođava gama krivulju monitora kako bi se obogatile tamne nijanse slike te kako bi tamne scene i predmeti postali mnogo vidljiviji. Dodatno, **Dinamički Shadow Boost** posvjetljuje tamna područja bez pretjeranog osvijetljavanja svijetlih područja, pružajući jasnu prednost u slabo osvijetljenim okolinama.



Ova funkcija dostupna je samo u **Režim prizora, Način za utrke, Način za kino, RTS/RPG režim, FPS režim, Noćni vid** ili **Korisnički režim.**

- **ASUS DisplayWidget Center:** Prikazuje QR kod za pristup informacijama o ASUS DisplayWidget Center.

2. Slika



- **Svjetlina:** Raspon podešavanja je od 0 do 100.
- **Kontrast:** Raspon podešavanja je od 0 do 100.
- **HDR Postavka:** sadrži 4 HDR načina rada uključujući **Gaming HDR, Cinema HDR, Console HDR** i **Podesivi HDR**. Kada je **Podesivi HDR** omogućeno, mogu se prilagođavati sljedeće funkcije: **Svjetlina, Kontrast, Temperatura boje, Zasićenje, Zasićenje šest osi, VividPixel.**
- **Dinamičko prigušivanje:** Sinkronizira sadržaj dok se kontrast mijenja kako bi se postiglo pozadinsko dinamičko prigušivanje.

- **ASCR:** Uključuje/isključuje funkciju ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).



Kada se ova funkcija aktivira, sljedeće funkcije neće biti dostupne: **ELMB2**, **ELMB SYNC**, **Dinamičko prigušivanje**.

- **Upravljanje formatom:** Podesite format slike na **16:9** ili **Kvadrat** da biste uživali u različitim scenarijima igranja.
 - * **16:9:** jednostavno odaberite **Popuni** ili **Simulacija 24,5"** pod **Puni** za bolju veličinu igranja FPS ili možete odabrati **Točka po točka** u Windows postavkama prikaza.
 - * **Kvadrat:** Pruža više mogućnosti odabira formata s različitim veličinama zaslona uključujući **Puni**, **Ekvivalent** i **Točka po točka**.



Kada se ova funkcija aktivira, sljedeće funkcije neće biti dostupne: **ELMB2** i **ELMB SYNC**.

- **Filtar Za Plavo Svjetlo:**
 - * **ISKLJ.:** Nema promjene.
 - * **Razina 1~Razina 4:** Što je razina veća, rasipat će se manje plavog svjetla. Kada se aktivira **Filtar Za Plavo Svjetlo** automatski će se uvesti zadane postavke za **Način za utrke**. Od **Razina 1** do **Razina 3**, korisnik može podešavati funkciju **Svjetlina**. **Razina 4** je optimizirana postavka. Korisnik ne može konfigurirati funkciju Svjetlina.



Monitor koristi ploču koja emitira malo plavog svjetla i usklađena je s TÜV Rheinland hardverskim rješenjem slabog plavog svjetla u načinu rada s vraćenim tvorničkim postavkama ili zadanim postavkama.



Kada se ova funkcija aktivira, sljedeće funkcije neće biti dostupne: **ELMB2** i **ELMB SYNC**.



- Pogledajte sljedeće kako biste umanjili umaranje očiju:
 - U slučaju dugotrajnog rada, korisnici se povremeno trebaju udaljiti od zaslona. Preporučuju se kratke stanke (barem 5 minuta) nakon oko 1 sat neprekidnog rada za računalom. Kraće ali češće stanke učinkovitije su od jedne dugotrajne pauze.
 - Kako bi umaranje i suhoću očiju sveli na minimum, trebali biste povremeno gledati udaljene predmete.
 - Naprezanje očiju možete smanjiti vježbama za oči. Često ponavljajte ove vježbe. U slučaju da se ne uspijete riješiti naprezanja očiju, javite se liječniku. Vježbe za oči: (1) Ponavljajte gledanje gore i dolje (2) Polagano okrećite oči (3) Pomičite oči dijagonalno.
 - Plava svjetlost visoke energije može prouzročiti umor očiju i AMD (starosne degeneracije makule). Filtar za plavo svjetlo za 70% (maks.) smanjuje štetno plavo svjetlo radi sprječavanja CVS-a (sindroma računalnog vida).

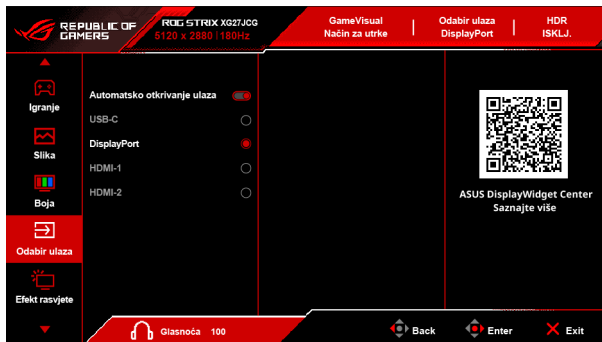
- **VividPixel:** Ova funkcija ojačava vanjske linije prikazane slike i na zaslonu generira slike visoke kvalitete.

3. Boja



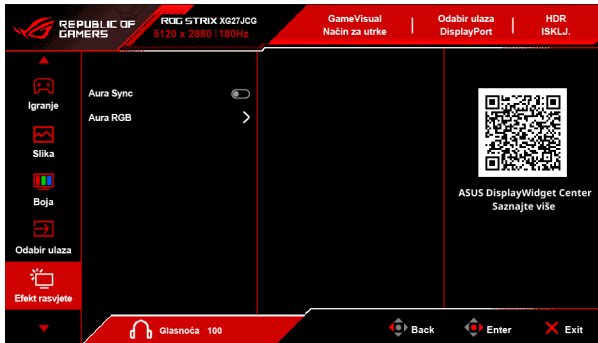
- **Prostor boja zaslona:** Odabire prostor boja za izlaz u boji monitora.
- **Temperatura boje:** Sadrži 8 načina rada uključujući **4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K** i **Korisnik**.
- **Zasićenje:** Raspon podešavanja je od 0 do 100.
- **Zasićenje šest osi:** Prilagođava zasićenje za R, G, B, C, M, Y.
- **Gama:** Omogućuje postavljanje načina boje na **1,8, 2,0, 2,2, 2,4** ili **2,6**.

4. Odabir ulaza



- **Automatsko otkrivanje ulaza:** Kad je omogućeno sustav će automatski odabrati zadnji povezan U/I priključak.
- **USB-C/DisplayPort/HDMI-1/HDMI-2:** Za ručni odabir ulaznog izvora.

5. Efekt rasvjete



- **Aura Sync:** Omogućuje uključivanje ili isključivanje funkcije **Aura Sync** koja sinkronizira svjetlosni efekt **Aura RGB** kod svih podržanih uređaja.



Sljedeće funkcije bit će onemogućene kada se uključi ova funkcija: **Aura RGB**.

- **Aura RGB:** Moguće je odabrati između mnoštva živih boja: **ISKLJ.**, **Rainbow**, **Color Cycle**, **Static**, **Breathing**, **Strobing**. Moguće je ručno promijeniti boju **R/G/B/C/M/Y** za načine rada **Static**, **Breathing** i **Strobing**.



Ova funkcija nije dostupna kada je **Aura Sync** omogućen.

6. MyFavorite



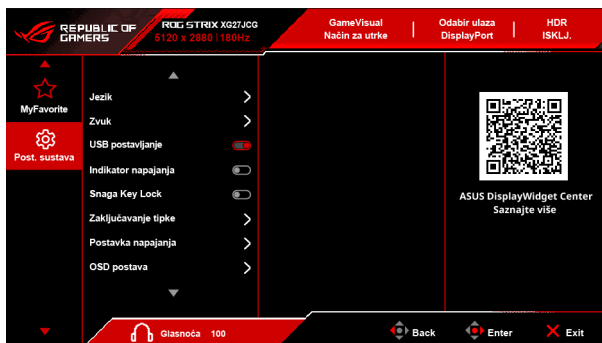
- **Prečica:**
 - * **Prečica 1/Prečica 2:** Postavlja funkcije prečaca za gumb prečaca.



Nakon odabira ili aktiviranja određene funkcije gumb vašeg prečaca možda više neće biti podržan. Dostupan odabir funkcija: **GamePlus**, **GameVisual**, **Povećanje frekvencije okvira**, **Svjetlina**, **Utišavanje**, **Shadow Boost**, **Kontrast**, **Odabir ulaza**, **HDR Postavka**, **Filtar Za Plavo Svjetlo**, **Temperatura boje**, **Glasnoća (izlaz slušalica)**, **Prilagod. postavka-1**, **Prilagod. postavka-2**.

- **Prilagod. postavka:**
 - * **Postavka 1/Postavka 2:** Učitava/sprema sve postavke na monitor.


7. Post. sustava



- **Jezik:** Moguće je odabrati između 23 jezika uključujući engleski, francuski, njemački, talijanski, španjolski, nizozemski, portugalski, ruski, češki, hrvatski, poljski, rumunjski, mađarski, turski, pojednostavnjeni kineski, tradicionalni kineski, japanski, korejski, tajski, indonezijski, perzijski, ukrajinski, vijetnamski.
- **Zvuk:** Iz ovog se izbornika biraju postavke povezane sa zvukom.
 - * **Glasnoća (izlaz slušalica):** Raspon podešavanja je od 0 do 100.
 - * **Utišavanje:** Uključuje i isključuje zvuk monitora.
- **USB postavljanje:** Konfigurira postavke USB priključka.
 - * **KVM:** Konfigurira KVM postavke za svaki ulazni izvor. Kada je **Autom. otkrivanje KVM-a ISKLJ.**, možete odabrati **KVM (USB-C)** ili **KVM (USB-B)**. Kada je **Autom. otkrivanje KVM-a UKLJUČENO**, monitor će automatski uključiti KVM i svaki ulazni izvor može se postaviti na KVM USB stazu (**KVM (USB-C)** ili **KVM (USB-B)**). Prilikom prebacivanja na drugi ulazni izvor, KVM će se automatski prebaciti na odgovarajuću USB stazu.
 - * **Širina Pojasa Za Type-C:** Odaberite USB Type-C s **USB 2.0** ili **USB 3.2**. **USB 3.2** je do 5120 x 2880 na 180 Hz kada je **Podrška za DSC UKLJUČENO**.
 - * **USB Hub:** Određuje dostupnost USB Hub tijekom stanja pripravnosti.



Ova funkcija nije dostupna (postavljeno kao **Uključen u Čekanju**) kada je **Aura Sync** onemogućeno.

- **Indikator napajanja:** Uključuje/isključuje LED indikator napajanja.
- **Snaga Key Lock:** Omogućuje ili onemogućuje tipku za uključivanje.
- **Zaključavanje tipke:** Za onemogućavanje svih funkcijskih tipki. Pomaknite prema dolje i dulje od 5 sekundi držite gumb  (5-smjerni) da biste poništili funkciju zaključavanja tipki.

- **Postavka napajanja:**
 - * **Standardni režim:** Postavka standardnog režima može prouzročiti veću potrošnju energije.
 - * **Štedni način rada:** Štedni način rada može uzrokovati ograničene performanse osvijetljenja.
- **OSD postava:**
 - * **OSD-položaj:** Podešava položaj OSD-a na zaslonu.
 - * **OSD istek vremena:** Prilagođava OSD istek vremena-a od 10 do 120 sekundi.
 - * **Veličina OSD-a:** prilagođava veličinu OSD-a.
 - * **Prozirnost:** Prilagođava pozadinu OSD-a od neprozirne do prozirne.
 - * **DDC/CI:** Omogućava ili onemogućava funkciju DDC/CI.
- **Prijenos na DisplayPort:** Kompatibilnost s grafičkom karticom. Odaberite **DisplayPort 1.2** ili **DisplayPort 1.4** prema verziji DP-a grafičke kartice.
- **Podrška za DSC:** Komprimiranje strujanja DisplayPort prikaza.
- **Sinkroniz. Napajanja ASUS:** Omogućuje uključivanje ili isključivanje uređaja konzole ili prijavnika povezanih putem HDMI poput Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch s monitora. Zadana postavka je **UKLJUČENO**. Ako je monitor uključen, uređaj CEC izvora će se automatski uključiti i obrnuto. Ako je uređaj CEC izvora uključen, monitor će se automatski uključiti.
- **Podaci:** Prikazuje informacije o monitoru.
- **Resetiraj sve:** Odabirom **Da** omogućuje se vraćanje zadanih postavki.

3.2 Aura

Aura je RGB sustav osvjetljenja kojim upravlja softver **Armoury Crate**, a podržavaju ga kompatibilni uređaji poput monitora, matičnih ploča, grafičkih kartica i stolnih računala. Sa sustavom Aura moguće je:

1. Prilagođavati boju RGB rasvjete.
2. Birati različite efekte rasvjete.
3. Kalibrirati LED žaruljice za točniji prikaz boja.

Za aktiviranje funkcije Aura:

1. U OSD izborniku uključite **Aura Sync**.
2. Povežite monitor s računalom putem USB Type-B ili Type-C priključka.
3. Instalirajte **Armoury Crate**, a zatim ponovno pokrenite računalo.
4. Pokrenite **Armoury Crate** da biste upravljali postavkama rasvjete.

Pregled značajki softvera Armoury Crate:

Kontrole rasvjete: Prilagodite boje rasvjete uređaja i svjetlinu.

Efekt rasvjete: Podržava više dinamičnih efekata kao što je treperenje, bljeskanje i duga.

Upravljanje sinkronizacijom: Sinkronizira rasvjetu na više uređaja koji podržavaju sustav Aura.

Kalibracija boja: Fino podešavanje RGB boja za precizniji prikaz.

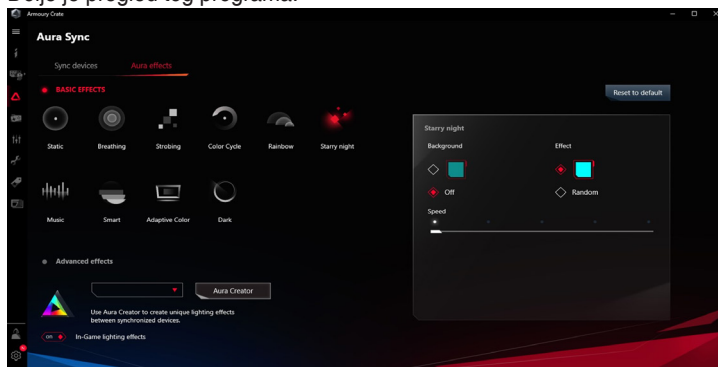
Profil: Izradite i spremite više profila rasvjete radi jednostavnog izmjenjivanja.



Napomena:

- Ako se prekine USB Type-B veza između monitora i računala, Aura će biti onemogućena. Za nastavak funkcionalnosti Aura:
 1. Ponovno povežite USB Type-B priključak monitora s računalom.
 2. Ponovno pokrenite računalo.
- Ako se prekine USB Type-C veza između monitora i računala, Aura će biti onemogućena. Za nastavak funkcionalnosti Aura:
 1. Ponovno povežite USB Type-C priključak monitora s računalom.
 2. Promijenite KVM na USB Type-C.
 3. Ponovno pokrenite računalo.
- Za dodatne informacije posjetite: <https://rog.asus.com/tag/aura-sync/>

Dolje je pregled tog programa.



3.3 Sažetak tehničkih podataka


Tip ploče	TFT LCD
Veličina ploče	27"W (68,5 cm) široki zaslon
Maksimalna razlučivost	5120 x 2880
Veličina piksela	0,116 mm x 0,116 mm
Svjetlina (tip.)	350 cd/m ² ; 600 cd/m ² (HDR vršni)
Omjer kontrasta (tip.)	1500:1
Kut gledanja (V/O) CR > 10	178°/178°
Boje zaslona	1,07 milijardi
Vrijeme odziva	1 ms (GTG)
Odabir temperature boje	8 temperatura boje
Analogni ulaz	Ne
Digitalni ulaz	DisplayPort v1.4 x 1, HDMI v2.1 x 2, USB Type-C x 1
Utičnica za slušalice	Da
Audio ulaz	Ne
Zvučnik (ugrađeni)	Ne
USB 3.2 Gen 1 priključak	1 x USB 3.2 Gen 1 Type-B (odlazni prijenos) 3 x USB 3.2 Gen 1 Type-A (dolazni prijenos)
Boje	Crno
LED napajanja	Bijela (Uključen) / Jantarna (Mirovanje)
Nagib	+20° – -5°
Zakretanje	+/-90°
Okretanje	+40° – -40°
Podšavanje visine	110 mm
VESA zidni nosač	100 x 100 mm
Brava Kensington	Da
Nazivni napon	100 – 240 V, 50 – 60 Hz, 2,0 A 20,0 V === 8,0 A
Potrošnja energije	Uključen: < 40 W**, Mirovanje: < 0,5 W, Napajanje isključeno: < 0,3 W
Temperatura (radna)	0°C – 40°C
Temperatura (neradna)	-20°C – +60°C
Dimenzije (Š x V x D)	613,7 x 367,2 x 89,8 mm (bez stalka) 613,7 x 389,6 x 218,8 mm (sa stalkom, najniže) 613,7 x 509,6 x 218,8 mm (sa stalkom, najviše) 710 x 215 x 460 mm (paket)
Težina (pribl.)	4,8 kg (bez stalka); 6,9 kg (neto); 9,3 kg (bruto)

Više jezika	23 jezika (engleski, francuski, njemački, talijanski, španjolski, nizozemski, portugalski, ruski, češki, hrvatski, poljski, rumunjski, mađarski, turski, pojednostavljeni kineski, tradicionalni kineski, japanski, korejski, tajlandski, indonezijski, perzijski, ukrajinski, vijetnamski)
Dodatna oprema	Vodič za brzi početak rada, jamstvena kartica, kabel napajanja, DisplayPort kabel, HDMI kabel (dodatno), USB Type-B kabel, USB Type-C kabel, ROG naljepnica, ROG futrola
Sukladnost i norme	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU(EAC LOGO), CCC, China Energy Label, BSMI, RCM, VCCI, PC Recycle, J-MOSS, KC, KCC, KMEPS, RoHs, CEC, HDMI, DP, DisplayHDR 600, VESA Adaptive Sync, WHQL Windows 10/11, TUV Flicker free, TUV Low Blue Light, EU Energy label

***Tehnički podaci podliježu promjenama bez prethodne najave.**

****Uz izmjerenu svjetlinu zaslona od 200 nita bez povezanog zvuka/USB-a/ čitača kartica.**

3.5 Rješavanje problema (FAQ)

Problem	Moguće rješenje
LED napajanja ne svijetli	<ul style="list-style-type: none">• Pritisnite gumb  da biste provjerili je li monitor uključen.• Provjerite je li kabel napajanja pravilno povezan na monitor i izvor napajanja.
LED napajanja svijetli bijelo, a na zaslonu nema slike	<ul style="list-style-type: none">• Provjerite jesu li monitor i računalo uključeni.• Provjerite je li signalni kabel propisno povezan na monitor i računalo.• Pregledajte signalni kabel i pobrinite se da ni jedan kontakt nije savijen.• Povežite računalo s drugim dostupnim monitorom kako biste provjerili radi ispravnost rada računala.
Slika zaslona je presvijetla ili pretamna	<ul style="list-style-type: none">• Prilagodite postavke Kontrast i Svjetlina putem OSD izbornika.
Slika zaslona poskakuje ili se na njoj pojavljuju valovi	<ul style="list-style-type: none">• Provjerite je li signalni kabel propisno povezan na monitor i računalo.• Odmaknite električne uređaje koji mogu biti uzrok smetnji.
Boje na slici zaslona su narušene (bijelo ne izgleda bijelo)	<ul style="list-style-type: none">• Pregledajte signalni kabel i pobrinite se da ni jedan kontakt nije savijen.• U OSD-u izvedite Resetiraj sve.• Prilagodite R/G/B postavke boje ili odaberite temperaturu boje iz OSD izbornika.
Svjetlina se smanjuje nakon određenog vremena prikazivanja HDR sadržaja	<ul style="list-style-type: none">• Isključite, a zatim uključite monitor pritiskom gumba za uključivanje na monitoru.• Isključite monitor odvajanjem kabela za napajanje, a zatim uključite monitor.• Ponovno aktivirajte HDR funkciju na svojem uređaju.
Ne podržava 5120 x 2880 na 180 Hz	<ul style="list-style-type: none">• Potrebna oprema uključuje NVIDIA 50 seriju, AMD RX 7600 XT ili Intel Arc B850 ili noviju. Za sustave koji ne zadovoljavaju ove specifikacije, preporučuje se rad bez ubrzanja rada kako bi se osigurala bolja stabilnost i kompatibilnost. Posjetite https://rog.asus.com/support/faq/1056320/ za za najnovije informacije.

3.6 Podržani način rada

Kada je Povećanje frekvencije okvira postavljeno na ISKLJ.:

Upravljanje formatom	Frekvencija razlučivosti	Frekvencija osvježavanja
Popuni	640 x 480	60/75 Hz
	800 x 600	60/75 Hz
	1024 x 768	60/75 Hz
	1280 x 720	50/60 Hz
	1280 x 960	60 Hz
	1280 x 1024	60 Hz
	1920 x 1080	60 Hz
	3200 x 1800	165/180 Hz
	3840 x 2160	60 Hz
	5120 x 2880	30/60/120/165/180 Hz
	5120 x 2160	180 Hz
	Kvadrat	640 x 480
800 x 600		60/75 Hz
1024 x 768		60/75/165/180 Hz
1280 x 720		60 Hz
1280 x 960		60/165/180 Hz
1280 x 1024		60 Hz
1600 x 1200		60 Hz
1920 x 1080		60 Hz
1728 x 1080		165/180 Hz
1920 x 1440		165/180 Hz
1152 x 864		165/180 Hz
2880 x 2160		165/180 Hz

Upravljanje formatom	Frekvencija razlučivosti	Frekvencija osvježavanja
Simulacija 24,5"	640 x 480	60/75 Hz
	800 x 600	60/75 Hz
	1024 x 768	60/75 Hz
	1280 x 720	60 Hz
	1280 x 960	60 Hz
	1280 x 1024	60 Hz
	1600 x 1200	60 Hz
	1920 x 1080	60 Hz
	3840 x 2160	60 Hz
	4608 x 2592	30/60/120/165/180 Hz

Vremenska usklađivanja videozapisa

Upravljanje formatom	Frekvencija razlučivosti	Frekvencija osvježavanja
Popuni	640 x 480	60 Hz
	720 x 480	60 Hz
	720 x 576	50 Hz
	1280 x 720	50/60 Hz
	1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Hz
	3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Hz
	4096 x 2160	24/25/30/50/60 Hz
Kvadrat	640 x 480	60 Hz
	720 x 480	60 Hz
	720 x 576	50 Hz
	1280 x 720	50/60 Hz
	1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Hz
	3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Hz

Upravljanje formatom	Frekvencija razlučivosti	Frekvencija osvježavanja
Simulacija 24,5"	640 x 480	60 Hz
	720 x 480	60 Hz
	720 x 576	50 Hz
	1280 x 720	50/60 Hz
	1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Hz
	3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Hz
	4096 x 2160	24/25/30/50/60 Hz

Kada je Povećanje frekvencije okvira postavljeno na UKLJUČENO:

Upravljanje formatom	Frekvencija razlučivosti	Frekvencija osvježavanja
Popuni	640 x 480	60/75 Hz
	800 x 600	60/75 Hz
	1024 x 768	60/75 Hz
	1280 x 720	60 Hz
	1280 x 960	60 Hz
	1280 x 1024	60 Hz
	1600 x 1200	60 Hz
	1920 x 1080	240/330 Hz
	2560 x 1440	60/120/144/240/330 Hz
Kvadrat	640 x 480	60/75 Hz
	800 x 600	60/75 Hz
	1024 x 768	60/75 Hz
	1280 x 720	60 Hz
	1280 x 960	60 Hz
	1280 x 1024	60 Hz
	1600 x 1200	60 Hz
	1280 x 960	330 Hz
	1024 x 768	330 Hz
	1728 x 1080	330 Hz
	1920 x 1440	330 Hz
	1152 x 864	330 Hz

Upravljanje formatom	Frekvencija razlučivosti	Frekvencija osvježavanja
Simulacija 24,5"	640 x 480	60/75 Hz
	800 x 600	60/75 Hz
	1024 x 768	60/75 Hz
	1280 x 720	60 Hz
	1280 x 960	60 Hz
	1280 x 1024	60 Hz
	1600 x 1200	60 Hz
	2304 x 1296	60/120/240/330 Hz

Vremenska usklađivanja videozapisa

Upravljanje formatom	Frekvencija razlučivosti	Frekvencija osvježavanja
Popuni	640 x 480	60 Hz
	720 x 480	60 Hz
	720 x 576	50 Hz
	1280 x 720	50/60 Hz
	1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Hz
	3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Hz
Kvadrat	640 x 480	60 Hz
	720 x 480	60 Hz
	720 x 576	50 Hz
	1280 x 720	50/60 Hz
	1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Hz
	3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Hz
Simulacija 24,5"	640 x 480	60 Hz
	720 x 480	60 Hz
	720 x 576	50 Hz
	1280 x 720	50/60 Hz
	1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Hz
	3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Hz



REPUBLIC OF
GAMERS

Ovaj dokument je originalno proizveden i objavljen od strane proizvođača, brenda Asus, i preuzet je sa njihove zvanične stranice. S obzirom na ovu činjenicu, Tehnoteka ističe da ne preuzima odgovornost za tačnost, celovitost ili pouzdanost informacija, podataka, mišljenja, saveta ili izjava sadržanih u ovom dokumentu.

Napominjemo da Tehnoteka nema ovlašćenje da izvrši bilo kakve izmene ili dopune na ovom dokumentu, stoga nismo odgovorni za eventualne greške, propuste ili netačnosti koje se mogu naći unutar njega. Tehnoteka ne odgovara za štetu nanесenu korisnicima pri upotrebi netačnih podataka. Ukoliko imate dodatna pitanja o proizvodu, ljubazno vas molimo da kontaktirate direktno proizvođača kako biste dobili sve detaljne informacije.

Za najnovije informacije o ceni, dostupnim akcijama i tehničkim karakteristikama proizvoda koji se pominje u ovom dokumentu, molimo posetite našu stranicu klikom na sledeći link:

<https://tehnoteka.rs/p/asus-monitor-27-fast-ips-dual-mode-rog-strix-5k-xg27jcg-akcija-cena/>